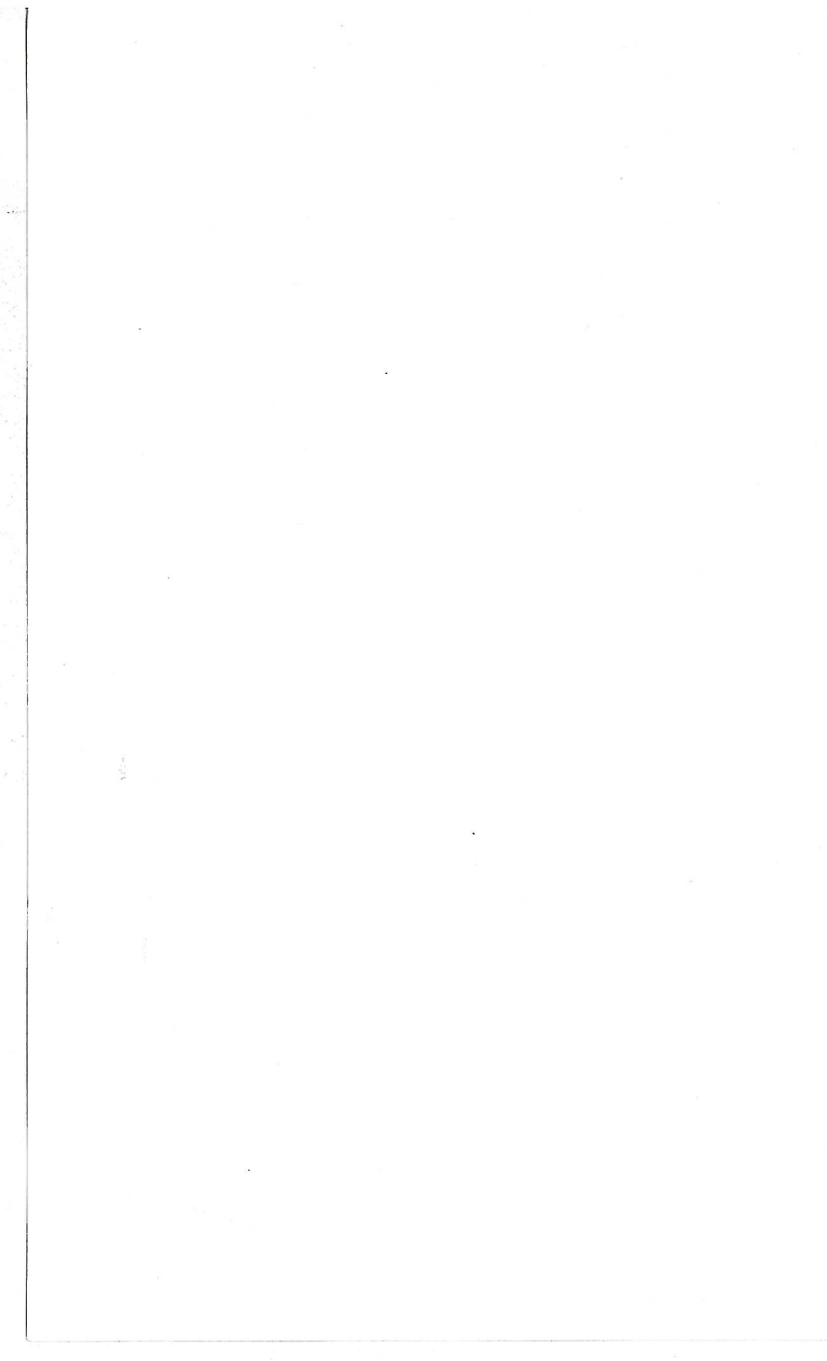


GRATIS CON
PlayStation
MAX
40+

MANUAL DEL TRAMPOSO





1ª PARTE

MANUAL DEL TRAMPOSO



Aunque estamos más que orgullosos de nuestra fantástica sección de MAX Trucos, hay veces en que nos gustaría poder dedicarle más espacio. Así que este mes hemos pensado: «¡Qué caray! ¡Pues le vamos a dar más espacio!». Y ni cortos ni perezosos nos hemos sacado esta fabulosa guía de debajo de la manga. Aquí podrás encontrar cientos de trucos para tus juegos favoritos de PSX. Así, en vez de tener que ir buscando trucos por todas partes, puedes tener esta preciosidad al lado de tu PlayStation y encontrar al instante el truco que desees. Recuerda, en PlayStationlandia todo vale, y con el Manual del Tramposo tu puedes convertirte en el rey de las tácticas rasteras. ¡A trucar se ha dicho!

Y recuerda, el mes que viene, la siguiente entrega...



No se autoriza su venta por separado.



Editado por MC Ediciones, Paseo San Gervasio 16-20, 08022 Barcelona.

Los artículos de esta revista traducidos o reproducidos de PlayStation Max son copyright de Future Publishing Limited. Todos los derechos reservados.

A

ABE'S EXODUS

Avanzar a la siguiente fase

Mantén apretado **AB** y pulsa **O**, **O**, **X**, **X**, **O**, **O** durante la partida.

Nota: deberás jugar el último nivel para poder avanzar hasta el final del juego.

Ver secuencias de vídeo

Mantén apretado **AB** y pulsa **↑**, **↓**, **←**, **→**, **O**, **O**, **A**, **O**, **O**, **O**, **↑**, **↓**, **←**, **→** en el menú principal.

Seleccionar nivel

Mantén apretado **AB** y pulsa **↓**, **↑**, **←**, **→**, **A**, **O**, **O**, **A**, **O**, **O**, **↓**, **↑**, **←**, **→** en el menú principal.

Invencibilidad

Mantén apretado **AB** y pulsa **O**, **A**, **O**, **X**, **↓**, **↓**, **↓**, **O**, **A**, **O**, **X** durante la partida.



ACTUA ICE HOCKEY

Equipos adicionales

En el menú principal mantén apretado **O**, **A** y **O** hasta que oigas un sonido que confirmará que el truco ha funcionado correctamente. ¡Ahora podrás jugar con los Gremlin All-Stars y los Sheffield Steelers!

ACTUA SOCCER 2

En la pantalla de inicio, introduce estos códigos:

Equipo Gremlin 11 - **←**, **→**, **O**, **O**, **↑**, **↓**, **O**, **O**

Jugadores invisibles - **O**, **O**, **↓**, **O**, **↑**, **→**, **O**, **←**

Jugadores grandes - **↑**, **↓**, **↓**, **→**, **O**, **O**, **O**, **O**

Jugadores pequeños - **O**, **↓**, **↓**, **O**, **↑**, **↑**, **←**, **→**

Jugar con una pelota de playa - **←**, **→**, **←**, **↑**, **←**, **→**, **O**, **O**

Modo animal super peludo - **←**, **←**, **O**, **→**, **→**, **O**, **↑**, **↓**

Modo pelota fantasma - **O**, **O**, **←**, **←**, **→**, **→**, **O**, **O**

Sin focos - **←**, **←**, **←**, **O**, **→**, **→**, **→**, **O**

Modo Monocromo - **↑**, **↓**, **↑**, **O**, **O**, **↑**, **↓**, **↑**

ACTUA SOCCER 3

Equipos adicionales

Introduce PREM CLUBS como nombre en la pantalla de creación de equipos para descubrir 24 equipos más.

Equipos de broma

Introduce TFF TEAMS como nombre en



la pantalla de creación de equipos para descubrir 24 equipos bastante curiosos.

Equipo XXX de Shearer

Introduce SEXY FOOTBALL como nombre en la pantalla de creación de equipos. Bajo CHT1 aparecerá el equipo XXX de Shearer.

Equipo Leeds United All-Stars

Introduce BRENNERS BOOT como nombre en la pantalla de creación de equipos.

Equipo Efecto Invernadero

Introduce OZONE LAYER como nombre en la pantalla de creación de equipos.

Modo cabezones

Introduce TOP HATS como nombre en la pantalla de creación de equipos.

ADIDAS POWER SOCCER '98

Modo trucos

Mantén apretado **L1** + **L2** = **R1** + **R2**

en la pantalla principal de inicio para que aparezca la pantalla de introducción de códigos. A continuación, introduce los siguientes códigos para activar el truco correspondiente:

Modo cabezones

Pulsa **□**, **○**, **○**, **×**, **△**, **×**, **□**, **○**

Equipos ocultos

Pulsa **×**, **△**, **×**, **□**, **○**, **□**, **×**, **△**. A la derecha de Holanda aparecerá una nueva bandera.

Ver créditos

Pulsa **○**, **□**, **△**, **○**, **×**, **△**, **△**, **□**

Estadio adicional

Pulsa **□**, **○**, **□**, **△**, **△**, **○**, **×**, **×** para activar el estadio «The Difference».

Ganar partido

Pulsa **×**, **△**, **△**, **○**, **×**, **□**, **○**, **△**. A continuación pausa el juego para ganar el partido que desees.

AIR COMBAT

Modo trucos

Pulsa **L1** + **○** cuando aparezca el logo del pájaro, antes de la pantalla de «now loading». Si el modo trucos está activo, aparecerá una pantalla negra con la frase «now loading» y unos CD dando saltos al fondo. Cada vez que se introduzca correctamente un código saldrá un pequeño personaje de Namco en la esquina inferior izquierda.

999.999.000 créditos

Entra en el modo de trucos y pulsa ↓, ⊙, △, △, △, ⊙, △, ⊙, △, ⊙ + △. Luego pulsa y mantén apretado △ + ⊙ de nuevo en la pantalla de los CD saltarines. Empieza una partida y ve a la pantalla de selección de cazas. Tendrás el máximo de créditos disponibles.

Cambiar el color del avión

Entra en el modo de trucos y pulsa ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, → y luego mantén apretado □ en la pantalla de los CD saltarines. Para la modalidad de dos jugadores, pulsa ←, →, ←, →, ↓, ↑, ↓, ↑, ⊙, ⊙, △, △ y luego pulsa y mantén apretado △ de nuevo.

Cambiar el color del avión del compañero de escuadrilla

Entra en el modo de trucos y pulsa □ + ▶ diez veces.

Minijuego oculto

Entra en el modo de trucos y pulsa ↑, ←, ↓, →. Empieza una partida y luego regresa a la pantalla de inicio. Mientras se carga el juego principal empezará un minijuego que dura aproximadamente seis segundos. El icono Ace Combat puede controlarse con ← o □, y ⊙ o ○. Pulsa □ para alternar entre tres opciones de control. Destruye tantas naves y misiles como puedas antes de que el pajarito llegue al lateral izquierdo de la pantalla.

Cazas adicionales

Termina el juego con el nivel de

dificultad fácil. Después de derrotar al Jefe deja que terminen los créditos. Cuando vuelva a salir la pantalla de inicio aparecerá la frase «Extra 10» en la esquina superior derecha. Utiliza la opción de selección de aviones para acceder a los cazas adicionales.



AKUJI THE HEARTLESS

Modo debug

Pausa la partida y a continuación mantén apretado □ o ○ y pulsa ←, ↑, ↑, △, →, ⊙, ←, △, ↑, ↓, →, →.

Invencibilidad

Pausa la partida y a continuación mantén apretado □ o ○ y pulsa →, →, ←, △, ⊗, ↑, ⊙, ←.

Hechizos Spirit ilimitados al adquirirlos

Pausa la partida y a continuación mantén apretado □ o ○ y pulsa ←, △, ←, ←, ⊙, ←, △, →, ⊙, ↑, ↑, ↓.





APOCALYPSE

Pausa la partida, mantén apretado **□** e introduce cualquiera de los siguientes códigos:

Seleccionar nivel - **△**, **↑**, **⊗**,
↓

Invencibilidad - **↓**, **↑**, **←**, **←**,
△, **↑**, **→**, **↓**

Vida al máximo - **□**, **⊗**, **△**, **○**

Todas las armas - **□**, **○**, **↑**, **↓**,
⊗, **□**

Vidas ilimitadas - **△**, **○**, **⊗**,
□

Caídas sin fin - **⊗**, **⊗**, **⊗**, **⊗**,
⊗, **⊗**

Desactivar arma y mostrar vida -
↑, **□**, **↑**, **⊗**

Modo debug - **↓**, **↓**, **△**

ARMoured CORE

Vista en primera persona

Pulsa **□** + **△** + **▶**. El juego quedará en pausa. Pulsa **▶** para reanudar la partida con el nuevo ángulo de cámara.

Cámara fija

Pulsa **○** + **⊗** + **▶**. El juego quedará en pausa. Pulsa **▶** para reanudar la partida con la cámara fija en la situación actual.

Alternar fondos de emblemas

Señala un emblema y ve a la pantalla de edición. Luego mantén apretado **□** + **○** + **SELECT** + **△** y pulsa **SELECT**.

Cambiar el nombre del piloto

Entra en el garaje y señala la opción Change AC Name. Mantén apretado

○ + **○** + **→**, luego mantén apretado **⊗** y rápidamente pulsa **□**.

Volver a la vista por defecto

Para volver a la vista por defecto, pulsa **▶** para pausar la partida y luego pulsa **▶** para reanudarla.

Bonus de ilimitación

Completa más de 100 salidas con un porcentaje de victorias superior al 90% y un índice general del 98% o más. Se permitirán puntos ilimitados en el peso de las patas, el peso central y la salida del generador. Nota: ignora el aviso de sobrepeso.

Bonus por muerte

Muérete intencionadamente con menos de -50.000 créditos. El juego se reiniciará desde el primer nivel con todos los objetos conseguidos en la partida anterior. El nombre de tu piloto será Rebel seguido de tres números al azar. La primera vez que lo hagas, el radar se convertirá en un sistema de parrilla y detectará los misiles dirigidos contra ti. La cuarta vez que lo hagas podrás disparar el arma trasera al mismo tiempo que te desplazas. La sexta vez que lo hagas, se doblará la energía disponible. Además, con la laserblade podrás disparar una bola disparando la hoja y luego apretando Saltar.





ASTERIODS

Nave Excalibur



Mantén apretado **SELECT** y pulsa **△**, **○**,

○, △, □, ○, □ cuando la frase «Press Start» parpadee en la pantalla de inicio. Si se ha introducido el código correctamente se oír la explosión de un asteroide.


Seleccionar nivel

Mantén apretado  y pulsa ○, △, ○, △, □, ○ cuando la frase «Press Start» parpadee en la pantalla de inicio. Si se ha introducido el código correctamente se oír la explosión de un asteroide. A continuación pulsa  +  durante la partida. Utiliza la cruceta para seleccionar una nueva zona y un nuevo nivel, así como para activar/desactivar la detección de colisiones. Pulsa  para reanudar el juego.


Minijuego Asteroids original

Mantén apretado  y pulsa ○, ○, ○, △, □, ○ cuando la frase «Press Start» parpadee en la pantalla de inicio. Si se ha introducido el código correctamente se oír la explosión de un asteroide. Pulsa  y selecciona la opción Classic Asteroids del menú.


Vida extra (minijuego original de Asteroids)

Pulsa  para pausar el juego, y luego ↑, ↓, ←, →, ○, □, ×, △.

99 vidas (minijuego original de Asteroids)




Pulsa  para pausar el juego, y luego ↑, ×, ↓, △, ←, □, →, ○


Invencibilidad (minijuego original de Asteroids)





Pulsa  para pausar el juego, y luego ↓, ↓, ↑, ↑, ○, □, △, △.





AUTO DESTRUCT





Modo de trucos



Pausa la partida y pulsa ↑, ↓, ←, →, ↓, →, , , .


Selecciona la opción Cheat Menu y pulsa . Luego introduce uno de los siguientes códigos para que aparezca la entrada correspondiente en el menú de trucos:



Modo Blood - , ↓, , ←, , →, 




Inmortal - ←, , ↑, , →, , ↓, 




Doble láser - , , , , ↑, ↓, ↑, ←, →




Contrarreloj en Nueva York - , →, ↓, ←, ↑, 





Contrarreloj en Tokyo - , ←, →, , ←, →, 





Contrarreloj en el metro - , ←, , , →, 

Elegir misión - ↑, ↓, ○, , , , ○, ↓, ↑

Siguiente misión - ○, ○, , , ○, ↓, , ↑

Nitros adicionales - , ○, ↓, , ↑, ○, ○, 

Dinero extra - , , ↑, ○, ↓, ○, →, , 

Añadir un minuto al tiempo - ↓, , , ○, ○, , ↑, ○, 





Invencible - **□**, **□**, **□**, **□**, **←**, **○**, **○**, **○**, **○**

Combustible ilimitado - **□**, **○**, **←**, **□**, **○**, **△**, **□**, **↑**, **△**, **↓**

Todas las pruebas contrarreloj - **△**, **□**, **○**, **←**, **○**, **○**, **←**, **□**, **○**

Menú de puesta a punto del coche - **□**, **△**, **□**, **↑**, **↓**, **○**, **↓**, **→**, **←**, **○**, **△**

Seleccionar coche

Activa el modo de puesta a punto. Después, pulsa **←**, **△**, **→**, **△**, **←**, **△**, **→**, **△** en el menú de puesta a punto. Aparecerá la opción Car Select en esta pantalla, con lo que podrás conducir otros coches.

AZURE DREAMS

Recuperar vida

Quédate en cualquier esquina y pulsa repetidas veces **△** + **○**.

Truco en el circuito de carreras

Hay patrones en el circuito de carreras que determinan quien gana. Guarda la partida en casa de la madre y luego dirígete a la pista. Compra diez billetes cualesquiera. Empieza la carrera y no hagas nada. Averigua el resultado de la carrera, reinicia, y regresa al circuito. Observa los puntos de ventaja de la anterior carrera. Apuesta diez billetes en esa carrera. Empieza la carrera y no hagas nada. Puesto que el resultado será el mismo, ya sabrás el ganador en el momento de comprar los billetes.

Ítems ocultos

A veces encontrarás a Barong el monstruo en una torre. Sitúate cerca suyo y lánzale un objeto. El monstruo se lo comerá y escupirá uno de nuevo, incluyendo ítems especiales que no se pueden encontrar en ningún otro sitio del juego. Uno de estos objetos es una ballesta que puede ser utilizada por monstruos troll. Otras cosas que pueden aparecer incluyen objetos infrecuentes, como arena roja o azul. Si no quieres el objeto que Barong cree, recógelo y vuélvelo a lanzar a la criatura. Puedes tantas veces como quieras hasta que se niegue a comer.

B

BATMAN AND ROBIN

Invencibilidad

En la pantalla de inicio pulsa **□**, **△**, **△**, **□**, **△**, **□**, **SELECT**, **×**, **○**.



BATTLE ARENA TOSHINDEN 3

Selección aleatoria



Mantén apretado **△** + **△** + **□** + **□** en la pantalla de selección de personajes. Pulsa **○**, **△**, **×** o **○** mientras se mueve la casilla de selección.

Eliminar información durante el combate

Pausa un combate, mantén apretado **○** + **△** + **○** + **×** y pulsa **SELECT**. Esto elimina las opciones Continue, Options y Reset. Mientras sigues con los cuatro botones

apretados, vuelve a pulsar . Esto elimina las barras de Life y Overdrive. Para regresar a la pantalla normal, repite el código mientras aprietas  una vez.



Cambiar vestuario

Acaba el juego con Naru a nivel 7. Utiliza  o  para seleccionar un personaje.





Movimientos secretos instantáneos

Acaba el juego con Naru, y luego fija dos o más de los botones laterales como movimientos especiales. Pulsa todos los botones de movimientos especiales al mismo tiempo para realizar un movimiento secreto. Esto no funciona para todos los personajes.

Soul Bombs ilimitadas

Pulsa  para pausar un combate. Utiliza la opción de configuración del pad para convertir los botones laterales a Soul Bombs. Reanuda el juego y pulsa uno de estos botones y  para soltar una Soul Bomb. Esta combinación de botones puede utilizarse tantas veces como quieras en un enfrentamiento.

Control de cámara manual


Entra en el menú de configuración de botones, señala cualquier botón lateral y pulsa  +  +  + . Los controles de los botones laterales cambiarán a controles para la cámara. Ahora la cámara puede girarse manualmente.

Controlar pantalla de carga






Pulsa cualquier botón del pad para alterar el color de la frase «Now Loading».

BIO FREAKS

Luchar contra oponente clónico



Mantén  apretado mientras seleccionas un contrincante en la pantalla de selección de personajes para así luchar contra la versión Clonus de ese personaje.

Cambiar vista




Mantén  +  apretados y pulsa Away durante una partida. Mantén  +  apretados y pulsa  para regresar a la vista normal.

BLACK DAWN

Modo dos jugadores

Pulsa  +  en ambos pads en la pantalla de inicio. Un sonido confirmará que has introducido el código correctamente. Aparecerá una nueva opción para dos jugadores

Seleccionar nivel

Mantén apretados  +  y pulsa  en la pantalla de inicio. Un sonido confirmará que has introducido el código correctamente. Empieza una partida y accede a cualquier misión desde el mapa.

Secuencia de vídeo secreta

Finaliza el juego con el nivel de dificultad Rockin' y podrás ver una secuencia de vídeo del equipo de desarrollo. Nota: para ver esta secuencia con facilidad, sitúa el nivel





de dificultad en Rockin', activa el código de Seleccionar nivel para pasar a la Operación Hurricane y activa el código de Misión cumplida.

Códigos de trucos

Pausa la partida, pulsa **SELECT**, **L2**, **SELECT**, **R2** y luego cualquiera de los siguientes sufijos. Si has introducido el código correctamente aparecerá la frase «way to go»:

Combustible y blindaje al máximo -

A, **A**, **A**, **C**

Invencibilidad - **A**, **A**, **A**, **C**

Desactivar detección de colisiones

- **C**, **C**, **C**, **C**

Armas más potentes - **L1**, **L2**, **R1**, **R2**

Rotar modos armamento - **SELECT**, **SELECT**, **SELECT**

Llamar al primer compañero de escuadrilla - **C**, **C**, **C**

Eliminar menú de pausa - **↓**, **R1**, **R2**

Misión cumplida sin perder puntos de misión - **A**, **A**, **A**, **↓**, **↓**, **↓**

Cinco misiles nucleares - **L1**, **L2**, **R1**, **R2**

Mejorar misil o cohete actual - **L1**, **R1**, **R1**

BLAST CHAMBER

Vidas ilimitadas

Pulsa **C**, **←**, **C**, **→**, **C**, **↓**, **C**, **↑** en la pantalla de inicio.

Después, elige el modo Sole Survivor en el menú Games. Regresa al menú principal y empieza la partida.

Nivel adicional

Introduce JODPEGEA como *password*.

BLAST RADIUS

Mejorar todas las naves

Pulsa **→**, **L1**, **↑**, **↑**, **↓**, **→**, **R2**, **L2**, **R2**, **↓**, **↑**, **↓** en el menú principal. Si has introducido el código correctamente oirás el sonido de una explosión. Selecciona cualquier nave, empieza una partida y luego sal. Las cuatro naves habrán mejorado y el Sector 5 estará disponible en el juego.

Nave Wraith

Activa el código de Mejorar todas las naves. Después, pulsa **←**, **→**, **L1**, **←**, **→**, **L1**, **R2**, **R2**, **L2**, **←**, **→**, **↑** en el menú principal. Si has introducido el código correctamente oirás el sonido de una explosión. Selecciona cualquier nave, empieza la partida y luego sal. Estarán disponibles la nave Wraith y el Sector 8.

Cambiar planetas

Pulsa **↓**, **↑**, **L1**, **↑**, **→**, **SELECT**, **↑**, **R2**, **L1**, **L2** en el menú principal. Si has introducido el código correctamente oirás el sonido de una explosión. En los primeros cuatro niveles, en vez de planetas aparecerán los rostros del equipo de desarrollo. En los cuatro niveles siguientes hay distintos objetos que sustituyen a los planetas. Nota: este código no puede activarse si están activados los códigos de Mejorar todas las naves o de la Nave Wraith.

Niveles adicionales

Pulsa **U1**, **←**, **L2**, **↓**, **SELECT**, **←**, **↓**, **R2**, **R2**, **R2**, **SELECT**, **↑** en el menú principal. Si has introducido el código correctamente oirás el sonido de una explosión. Ahora podrás acceder a cuatro misiones adicionales con aviones de la Segunda Guerra Mundial y otros objetivos ocultos. Nota: este código no puede activarse si están activados los códigos de Mejorar todas las naves o de la Nave Wraith.

BLASTO

Ver chicas

Finaliza el juego después de salvar a todas las chicas. Cuando empieces la siguientes partida estará disponible una nueva opción para ver chicas.

Códigos de trucos

Introduce los siguientes códigos en la primera pantalla de Start:

Cambiar apariencia - **↑**, **↑**, **↓**, **⊗**, **△**, **⊙**

Jugar como Evil Blasto - **↑**, **↓**, **↑**, **↓**, **←**, **→**, **↑**, **↓**, **→**, **←**

Armas especiales - **↑**, **↑**, **↓**, **↓**, **→**, **↑**, **→**, **↓**, **←**, **←**

No es necesario respirar al nadar - **↓**, **↓**, **↓**, **←**, **→**, **↓**, **→**, **↑**, **→**, **→**

Blasto pequeño - **→**, **→**, **←**, **↓**, **↑**

Vida al máximo con cada pildora - **↑**, **→**, **→**, **←**, **↓**

Láser azul - **→**, **↑**, **↓**, **←**, **↓**, **←**, **→**, **↑**, **↓**, **→**

Disparar tiros más potentes - **←**, **←**, **→**, **←**, **↑**, **←**, **↓**, **↓**, **←**, **←**

BLOOD OMEN: LEGACY OF KAIN

Restaurar la sangre de Kain

Pulsa **↑**, **→**, **⊙**, **⊙**, **↑**, **↓**, **→**, **←** durante la partida.

Restaurar la magia de Kain

Pulsa **→**, **→**, **⊙**, **⊙**, **↑**, **↓**, **→**, **←** durante la partida.

Ver secuencias de vídeo

Pulsa **←**, **→**, **⊙**, **⊙**, **↑**, **↓**, **→**, **←** durante la partida. Pulsa **SELECT** para ver las secuencias del Dark Diary.

BLOODY ROAR

Modo cabezones

Selecciona el modo Normal. Señala un luchador en la pantalla de selección de personajes. Luego mantén apretado **L2** y pulsa **⊗**.

Cabezones con vestuario distinto

Selecciona el modo Normal. Señala un luchador en la pantalla de selección de personajes. Luego mantén apretado **L2** y pulsa **⊙**.

Luchador pequeño

Señala un luchador en la pantalla de selección de personajes. Luego mantén apretado **L2** y pulsa **⊗**.

Luchador pequeño con vestuario distinto

Señala un luchador en la pantalla de selección de personajes. Luego mantén apretado **L2** y pulsa **⊙**.





Brazos grandes

Mantén apretado **□** + **△** y selecciona un personaje. También puedes hacerlo completando el juego a nivel cuatro o superior sin haber usado ningún «continue».

BUBBLE BOBBLE

Acceder al modo debug

Pulsa **↓**, **↑**, **↓**, **↑**, **→**, **↓**, **←**, **↓**, **↑**, **↓** en la pantalla de inicio.

Saltar nivel

Accede al modo debug. Pulsa **□** durante la partida para saltar al nivel anterior. Pulsa **△** durante la partida para saltar al siguiente nivel.

Menú debug

Accede al modo debug. Pulsa **△** durante la partida para que aparezca el menú debug. Éste muestra el número del mapa, las vidas de Bub y las vidas de Bob. Pulsa **□** durante la partida para ocultar el menú debug.

Versión original

Pulsa **→**, **←**, **↑**, **↓**, **↑**, **↓**, **↑** en la pantalla de inicio. La versión original del juego te permite entrar en las salas del diamante en los niveles 20, 30 y 40, incluso aunque pierdas una vida.

BUSHIDO BLADE

Jefe y final ocultos

Completa el modo Story sin que te golpeen para poder luchar contra el jefe secreto que le corresponde a cada personaje. Nota: esto implica no utilizar ningún «continue» y seguir el código del Bushido.

Lucha como Katze

Vence a los 100 contrincantes en el modo Slash sin que te maten.

BUST-A-GROOVE

Escena de baile

Finaliza el juego en modo Easy.

Juega como Capoeira

Finaliza el juego en modo Normal.

Juega como Robo-Z

Finaliza el juego en modo Normal después de descubrir a Capoeira.

Juega como Burger Dog

Finaliza el juego como Hamm en modo Normal después de descubrir a Robo-Z.

Jugar como Columbo

Finaliza el juego como Shorty en modo Normal después de descubrir a Robo-Z.

Cambiar vestuario

Señala un personaje, mantén apretado **△** y pulsa **×**.

Saltar nivel

Finaliza el juego una vez con cualquier personaje. Empieza una partida en modo para un solo jugador y pulsa **[O]** + **[Start]** cuando empiece una canción para pasar al siguiente nivel.

BUST-A-MOVE 2 ARCADE EDITION

Otro mundo

Pulsa **[O]**, **[Up]**, **[O]**, **[Down]** cuando aparezca «Press Start» en la pantalla de inicio. Si has introducido el código correctamente aparecerá un pequeño mago verde en la esquina inferior derecha. A continuación empieza una partida nueva y aparecerá la frase «Another World» en la esquina inferior izquierda. Selecciona un juego de puzzles normal para descubrir 27 niveles algo más rápidos y con nuevos fondos.

Seleccionar personaje

Empieza un juego de puzzles. Pulsa **[Left]**, **[Left]**, **[Up]**, **[Down]**, **[O]** + **[O]** + **[O]** + **[O]** en la pantalla del mapa (alfabeto). Aparecerá una pantalla de

selección de personajes. Pulsa **[Left]** o **[Right]** para seleccionar un personaje y **[X]** para continuar. Aunque en la pantalla del mapa aparecerá Bub, tu nuevo personaje estará en el juego. Si derrotas al ordenador en la modalidad Player Vs Computer, podrás seleccionar nuevos personajes en la siguiente partida.

Más créditos

Pulsa **[Left]**, **[Right]**, **[O]**, **[O]**, **[O]**, **[O]**, **[Up]**, **[Down]** en el menú de opciones. Aparecerá un temporizador de 30 segundos en la esquina superior derecha. Selecciona rápidamente Credit Selection y pulsa repetidas veces **[X]** o **[O]** para añadir hasta 29 créditos al total actual.

BUST-A-MOVE 3

Otro mundo

Pulsa **[O]**, **[Left]**, **[Right]**, **[O]** en la pantalla de inicio. Si has introducido el código correctamente aparecerá una hormiga en la esquina inferior derecha de la pantalla.

BUST-A-MOVE 4

Personajes adicionales

En la pantalla de inicio pulsa **[Right]**, **[Right]**, **[Up]**, **[Left]**, **[Left]**.

Opción Tarot

En la pantalla de inicio pulsa **[Up]**, **[Up]**, **[Down]**, **[Up]**, **[Up]**. Ve a la pantalla de opciones y verás una nueva opción llamada Tarot Reading (Love).

Demo hablada

En la pantalla de inicio pulsa **[O]**, **[Up]**,





←, ↓, →, ↑, ⊙, ↓, ←, ↑, →, ↓, ⊙. Luego ve a la pantalla de opciones y verás Talk demo debajo de la opción Tarot Reading (Love).

Otro mundo

En la pantalla de inicio pulsa ⊙, ←, →, ←, ⊙.

C

CARDINAL SYN

Personajes ocultos

Introduce los siguientes códigos en la pantalla de inicio cuando aparezca «Press Start»:

Kron: ↑, ↓, ↑, ↓, ⊙, ←, →, ←, →, ⊙, 11, 12

Bimorphia: →, →, ↓, ⊙

Juni: ↑, ←, ←, ↑, ⊙

Khan: ↑, ↑, ↓, ↓, ⊙

Moloch: ↑, →, ↓, ←, ⊙

Mongwan: ↓, ↓, ↓, ↑, ⊙

Redempter: ↑, ↓, ←, →, ⊙

Styglan: ←, →, ←, →, ⊙

Vodu: ←, ←, ←, ↑, ⊙

CASPER

Sobrevolar paredes

Dirígete a la esquina superior izquierda de cualquier habitación. Pulsa y mantén apretados ↑/← + 11 + 12 + START. Si lo haces correctamente, la partida debería detenerse. Después suelta ↑/← y 11. Mientras aún mantienes apretado 11 + START, pulsa ↓/→ y luego ⊙. El juego debería reanudarse con la

habilidad de poder sobrevolar cualquier pared pulsando 11. El botón 11 te bajará de nuevo al suelo.

Habitación secreta

En el nivel uno, sube por las escaleras y gira a la izquierda. Luego utiliza el truco de Sobrevolar paredes para llegar a una habitación secreta.

CIRCUIT BREAKERS

Todos los circuitos en modo para un solo jugador

Empieza una carrera y pausa el juego. Mientras está pausado, elige Options/Sound, luego ve a FX y pulsa 11 + 12

Motor mejorado en modo para dos jugadores

Cuando vayas a seleccionar una pista, pulsa X + ⊙ + ⊙ + ⊙. Si lo haces correctamente aparecerá la imagen de un motor al fondo de la pantalla.

Coches frijoles en el modo multijugador

Cuando haya empezado la cuenta atrás («3, 2, 1...») pulsa ⊙ + ←.

Conducir de noche

Cuando vayas a seleccionar un circuito pulsa 11 + 12 + 11 + 12 para jugar de noche.

Conducir en sentido contrario en el modo multijugador

En la pantalla de selección de circuitos, elige la pista en la que quieres competir y pulsa SELECT. A medida que los coches van entrando en el túnel, pulsa

rápidamente ⊗ y ⊕ y mantenlos apretados. Mientras los mantienes apretados, pulsa ← o →. Si activas el truco correctamente, los coches darán media vuelta y saldrán por el túnel en dirección contraria.

Pistas invertidas

Cuando vayas a seleccionar un circuito, pulsa ⊞ + ⊞ + ⊗ + ↓. Al fondo del panel de información debería aparecer una majestuosa flecha.

COLONY WARS

Todas las misiones y finales

Para conseguir todas las misiones y ver todos los finales introduce este *password*: zX7z15EevLax7QON.

Códigos de trucos

Introduce los siguientes códigos en la pantalla de *passwords*:

Seleccionar nivel - Commander*
Jeffer

Energía ilimitada para el arma principal - TranquilleX

Armas secundarias ilimitadas -
Memo*X33RTY

Escudos ilimitados - Hestas*Retort

Desactivar todos los trucos -

All*cheats*off

COLONY WARS: VENGEANCE

Códigos de trucos

Introduce los siguientes códigos en la pantalla de *passwords*:

Activar todos los códigos - Blizzard

Desactivar todos los códigos -
Stormlord

Invencibilidad - Vampire

Tener todas las armas - Tornado

Sin sobrecalentamiento - Dark*Angel

Armas secundarias infinitas -

Chimera

**Uso del dispositivo de
postcombustión infinito** - Avalanche

Conseguir mucho dinero - Hydra

Todas las naves disponibles -
Thunderchild

Seleccionar misión y final - Demon

COMMAND & CONQUER: RETALIATION

Misiones Giant Ant

Termina el juego una vez. Luego ve a Inglaterra para poder acceder a las misiones Giant Ant.

Modo trucos

Pulsa el menú del botón «Teams» con ⊙ o el botón derecho del ratón.

Después, mueve el cursor por los siguientes iconos de la barra de herramientas y pulsa ⊙ o el botón derecho del ratón en cada uno de ellos:

Cortina de acero instantánea - ⊕,
⊗, ⊙, ⊗, ⊕, ⊕

Mostrar mapa - ⊕, ⊕, ⊗, ⊙,
⊕, ⊕

Parabombas instantáneas - ⊗,
⊗, ⊗, ⊙, ⊕, ⊕

**Todo el mineral se convierte en per-
sonas** - ⊕, ⊗, ⊕, ⊗, ⊕, ⊗
1.000\$ instantáneos - ⊗, ⊗, ⊕,
⊙, ⊙, ⊙

Victoria automática - ⊙, ⊙, ⊕,
⊗, ⊗, ⊕





Bomba atómica al instante - ○, ○, ○, ○, ○

○, ○, ○, ○, ○

Los civiles tienen nombre - ○, ○, ○, ○, ○

○, ○, ○, ○, ○

COOL BOARDERS 2

Vestuario alternativo

Señala la opción Competition en el menú principal y pulsa ↓, R1, ↑, R1, ↓, R2, ↑, R2, ↑, ↑, R1, ↓, ↓, R2. Cindy llevará un traje de cuero e Irin vestirá un uniforme de colegiala en cualquier modo excepto en Competition.

Menú oculto

Pulsa SELECT + ↑ en la pantalla Boarders Park.

Juega como Snowman

Termina el modo Competition con dificultad Hard en primer lugar. Si no, también puedes hacerlo completando el modo Freestyle y terminar primero en las categorías Trick, Time y Total en los diez circuitos.

Juega como Boss

Termina el modo Competition Mirror en primer lugar.

Juega como Gray

Consigue una puntuación de 37.5 o superior en el modo Half Pipe o completa todas las acrobacias en el modo Trick.

Tablas adicionales

Entra en el modo Freestyle con todos los circuitos. Consigue el récord en todos los circuitos.

Tabla SP Freestyle

Finaliza el modo Freestyle en primer

lugar en la categoría Trick en al menos cinco circuitos. La tabla estará disponible en todas las modalidades excepto en Tour Competition.

Tabla SP All-Around

Finaliza el modo Freestyle en primer lugar en la categoría Total en al menos cinco circuitos. La tabla estará disponible en todas las modalidades excepto en Tour Competition y Half Pipe.

Tabla SP Alpine




Finaliza el modo Freestyle en primer lugar en la categoría Time en al menos cinco circuitos. La tabla estará disponible en todas las modalidades excepto en Tour Competition y Half Pipe.

Modo Hard


Finaliza las nueve rondas en el modo invertido Snowboarding Combined y consigue cualquier clasificación. Mantén R1 apretado y selecciona el modo Freestyle o Snowboarding Combined para competir en versiones más difíciles de los circuitos.





Modo invertido

Finaliza el modo Snowboarding Competition y ve a la pantalla de opciones. Pulsa  en el pad del segundo jugador, y luego pulsa  +  en la pantalla de selección de modos.







Conducir en sentido contrario

Finaliza las nueve rondas del modo Snowboarding Competition y consigue cualquier clasificación. Luego mantén apretado  y selecciona el modo Freestyle o Snowboarding Combined para competir en versiones del revés de los circuitos que acabas de completar.

Desactivar música

Pulsa rápidamente  durante la partida hasta que la música siga sonando mientras el juego está en pausa. Luego pulsa  para reanudar el juego sin música.

Movimiento MC Twister

Mantén apretado  /  y pulsa  +  +  + .

COOL BOARDERS 3

Todas las pistas



Selecciona el modo Tournament e introduce WONITALL en el nombre del jugador. Si has introducido el código correctamente oírás la palabra «Cheater».

Todos los personajes

Selecciona el modo Tournament e introduce OPEN_EM en el nombre. Acuérdate de que «_» indica un

espacio. Si has introducido el código correctamente oírás la palabra «Cheater».





Modo cabezones

Selecciona el modo Tournament e introduce BIGHEADS en el nombre. Si has introducido el código correctamente oírás la palabra «Cheater». Pulsa  para aumentar o  para reducir el tamaño de la cabeza.


Mostrar coordenadas

Selecciona el modo Tournament e introduce SHOWPOS en el nombre del jugador. Si has introducido el código correctamente oírás la palabra «Cheater». A continuación verás la situación de tu personaje en la esquina inferior izquierda de la pantalla.



Ver la fecha de programación del juego

Pulsa  +  +  +  en el menú en el que aparecen las opciones para un jugador/multijugador a pantalla partida. Entonces aparecerá la fecha de finalización del juego en la esquina inferior derecha de la pantalla.

Controlar cámara

Pulsa  durante el juego para poder elegir entre varios ángulos de cámara.

Controlar cámara de repeticiones

Pulsa  durante una repetición para cambiar a cámara lenta o pulsa  para activar la pausa.





Eliminar nieve

Empieza un descenso (y acábalo si quieres), luego sal y pulsa repetidamente el botón **X**. Reanuda la carrera sin que esté nevando y con mejor panorámica.

COURIER CRISIS

Nivel extra

Pulsa **L1** + **L2** en la pantalla de selección de barrio. Un sonido te confirmará que el código de entrada es correcto. El juego empezará sin temporizador, lo que te permitirá explorar toda la zona.

Deshazte del tráfico

Pulsa **R2** + **L2** o **R1** + **R2** durante el juego para echar de un capirotazo al resto del tráfico.

Libertad de movimientos

Introduce HANOILBKJO como *password*.

Diferentes corredores

Introduce los códigos siguientes como *passwords*. Si has introducido el código correctamente oírás un sonido:

Corredor Alien - XFIFTYONEX

Corredor Gorila - SAVAGEAPES

Corredor Pez - FINALSDFIN

Zaskar - FDFKFKHCJK

Pantera - KFKFKFOEJK

STS-1 - IFKFKFKGKJ

Canciones adicionales

Pulsa **R1**, **A**, **R1**, **L1**, **○**, **X**, **R2**, **L2**, **□** durante el juego si quieres oír tres canciones más. Pulsa **R1**, **A**, **R1**, **L1**, **○**, **X**, **R2**,

L2, **→** durante el juego para conseguir la cuarta melodía. Nota: La música volverá a la normalidad cuando termines el nivel en que te encuentres.

CONTRA: LEGACY OF WAR

Juego Bamboo Tron Tank

Pulsa **R2**, **R1**, **→**, **←**, **L1**, **L2** en la pantalla de inicio.

Juego Bamboo Gyruss

Pulsa **L2**, **L1**, **←**, **→**, **R1**, **R2** en la pantalla de inicio.

Selección de armas

Pulsa **L2**, **R2**, **L1**, **R1**, **↑**, **↓**, **↓**, **↑** en la pantalla de inicio. Pulsa **□** + **△** durante el juego para cambiar las armas.

Vidas extra

Pulsa **L2**, **R2**, **L1**, **R1**, **↓**, **↑**, **↑**, **↓** en la pantalla de inicio. Pulsa **○** + **△** durante el juego para conseguir nueve vidas.

Selección de nivel

Pulsa **L2**, **R1**, **L1**, **R2**, **←**, **→**, **○**, **□**, **R2**, **L2** en la pantalla de inicio. A continuación aparecerá un menú con una lista de todos los niveles.

Prueba de sonido

Pulsa **R2**, **R1**, **L1**, **L2**, **↑**, **→**, **↓**, **←** en la pantalla de inicio. Pulsa **↑** o **↓** para cambiar los sonidos y pulsa **▶** para oír la selección actual.

«Continue» ilimitados

Pulsa **L2**, **R2**, **L1**, **R1**, **←**, **→**, **→**, **←** en la pantalla de inicio.

CRASH BANDICOT: WARPED

Demo *Spyro The Dragon*

Pulsa ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →,
←, →, (C) en la pantalla de
inicio.

Nivel 31 - Hot Coco

Ve al Nivel 14 y recorre
aproximadamente la mitad del nivel
hasta que encuentres una señal con
un alien a mano derecha. Tócala y
te verás transportado
inmediatamente al nivel 31.

Nivel 32 - Eggipus Rex

Ve al nivel 14 y toma el camino de
la gema amarilla. Sigue hasta que
llegues a una zona en la que un
enorme dinosaurio perseguirá a
Crash. Deja que el segundo
pterodáctilo te capture y llegarás al
nivel 32.

Finalizar al 105%

Recoge todas las reliquias y gemas,
incluidas las de los niveles extra de
Hot Coco y Eggipus Rex. Las
reliquias que recojas tienen que ser
de oro o plata como mínimo.
Luego acércate a la hermana de
Crash, junto al punto para
guardar, y encontrarás otra
gema transparente. Recoge
la gema y contemplarás
unos fuegos artificiales que
terminarán con un precioso e
impresionante 105%.

Uka Uka instantáneo

Pulsa (A) + (C) + (X) + (D).

Nota: sólo puedes hacer esto una
vez por vida.

Pista: ubicación de cinco vidas

Empieza el juego en el nivel 14 y
toma el camino de la gema
amarilla. Asegúrate de que recorres
todo el camino hasta el final y
luego utiliza el doble salto para
pasar por encima de la gema
amarilla. A continuación, recurre de
nuevo al doble salto para saltarte la
valla de hierro y encontrar cinco
vidas extra.





D

DARK FORCES

Menú de trucos

Pulsa ←, ○, ⊗, →, ○, ⊗, ↓, ○, ⊗ durante el juego.

Aparecerá un menú de trucos con las opciones siguientes:

Invencible: Serás invulnerable al daño.

Co-ords: Muestra la posición actual.

Supermap: Muestra el mapa completo del nivel actual.

Maxout: Todas las armas y munición.

Pogo: Salta más alto para llegar a lugares antes inaccesibles.

Ponder: Desactiva la IA.

Gamewon: Pasas al siguiente nivel. Para utilizar el salto de nivel, activa la opción «Gamewon» en el menú de trucos. Continúa jugando y luego pausa la partida para acceder a la nueva opción de saltar al nivel siguiente.

Seleccionar nivel

Introduce P3NDLDQNY2 como *password* para acceder a todos los niveles anteriores.

DARKLIGHT CONFLICT

Modo trucos

Pulsa ↓, ↓, ↑, ○, ←, ←, □, □, ○ en el menú de Opciones.

Regresa al menú principal y selecciona la opción Extras para acceder a los trucos y a la selección de nivel para este juego.

DEAD OR ALIVE

Lucha como Raidou

Activa toda la gamma de vestuario para todos los personajes. Selecciona el traje 14 (para personajes femeninos) o el 5 (para los personajes masculinos) y acaba el juego con el nivel de dificultad normal y los parámetros por defecto.

Lucha como Ayane

Termina el juego usando a Raidou con el nivel de dificultad normal y los parámetros por defecto.

Juega de nuevo el final de una partida Pulsa ⊕ + ○ y luego △ cuando termine una partida pero no haya empezado aún la ceremonia de victoria. Mantén apretado ⊕ + ○ y pulsa △ para volver a jugar el final de la ronda.

DEAD BALL ZONE

Todos los estadios y equipos

Marca la opción italiana en la pantalla de selección de idioma. Luego, pulsa □ + □ + ↑ + ○ durante unos diez segundos.

DEATHTRAP DUNGEON

Seleccionar nivel

Nota: Tienes que sacar todas las tarjetas de memoria de la PlayStation antes de introducir este código. Pulsa □, □, △, △, ○, ○, □, □ en la pantalla del menú principal. Ahora ya puedes ir a la pantalla para cargar un juego y seleccionar cualquier nivel.

Invencibilidad

Pulsa ↑, ↓, ↓, ↑, ←, →, ↑ en la pantalla de configuración.

DIABLO

Oro extra

Empieza el juego en el modo MultiJugador y dale todo el oro a un personaje. Guarda el juego para el personaje que tiene todo el oro pero no el otro personaje. Reinicia la partida y el jugador que no hayas guardado tendrá la misma cantidad de oro existente antes de la entrega al otro personaje. Repite el proceso para recoger tanto oro como sea necesario. También puedes hacerlo con elixires una vez hayan aparecido en el juego para poder crear un personaje con atributos mejorados.

DOUBLE DRAGON

Personajes adicionales

Entra en la pantalla de selección de personajes. Señala a Billy durante tres segundos, cambia a Marian y espera tres segundos, cambia a Chung Fu y espera tres segundos, y, por último, cambia a Jimmy y espera tres segundos. Ahora ya puedes seleccionar los personajes de Shuko y Duke.

DUKE NUKEM: TIME TO KILL

Selección de nivel

Activa la pausa y pulsa ↓ nueve veces, ↑, y luego sal del juego actual. Selecciona la opción Time To Kill que se encuentra al final del menú

principal, pulsa ← o → para seleccionar el nivel y entonces ⊗ para empezar el juego.

Códigos de los trucos

Para utilizar estos trucos, activa la pausa e introduce el código:

Invencibilidad - U2, R1, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, SELECT, SELECT

«Continue» infinitos - ←, →, ↑, ←, →, ↓, ←, →, L1, R1

Invisibilidad - L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1

Munición ilimitada - ←, →, ←, →, SELECT, ←, →, ←, →, SELECT

Todas las armas - L1, U2, ↑, L1, U2, ↓, R1, →, R2, ←

Armas con power-up - R1, U2, U2, L1, R1, R2, U2, L1, SELECT, SELECT

Todos los objetos - R1, R1, R1, R1, R1, L2, L2, U2, L2, L2, L2

Daño extra - U2, R2, U2, R2, L2, R2, U2, R2, L2, R2

Duke cabezón - R1 nueve veces, ↑

Duke cabeza pequeña - R1 nueve veces, ↓

Rivales cabezones - R1 nueve veces, ←

Rivales cabeza pequeña - R1 nueve veces, →

Secuencia introductoria - SELECT, ↑ nueve veces, SELECT, L1

Secuencia de la victoria - SELECT, ↑ nueve veces, SELECT, U2

Secuencia Kilt - SELECT, ↑ nueve veces, SELECT, R2

Ver títulos de crédito - SELECT, ↑ nueve veces, SELECT, R1





Juego finalizado - **○**, **△**, **○**, **○**, **START** durante el juego

Secuencia de vídeo Rogue Trip - Pulsa **L1** + **L2** + **R1** + **R2** en el logotipo GT Interactive durante la secuencia introductoria.

DYNASTY WARRIORS

Lucha como Zhuge Liang

Acaba el juego con Guan Yu, Zhang Fei y Zhao Yun. Entonces pulsa **←** en la pantalla de selección de personaje.

Lucha como Cao Cao

Acaba el juego con todos los personajes excepto con Guan Yu, Zhang Fei y Zhao Yun.

Lucha como Lu Bu

Acaba el juego con Zhuge Liang y Cao Cao.

Lucha como Toukichichi

Activa a Zhuge Liang, Cao Cao y Lu Bu. Pulsa rápidamente **↓**, **↓**, **→**, **↑**, **○**, **△**, **R1**, **R2** en la pantalla de inicio.

Lucha como Nobunaga

Activa a Lu Bu. Pulsa rápidamente **○**, **↑**, **△**, **↓**, **○** en la pantalla de inicio. Un sonido te confirmará que el código de entrada es correcto.

Nobunaga está situado a la izquierda de Shun Shang Xiang. Elige este personaje pulsando **L1** o **R1** en la pantalla de selección de personajes. **Nota:** Este personaje tiene básicamente los mismos ataques que Lu Bu.

Lucha como Sun Shang Xiang

Pulsa rápidamente **←**, **←**, **↑**, **↓**,

△, **○**, **L1**, **R1** en la pantalla de lucha para un jugador. Si has introducido el código correctamente oirás el blandir de una espada. Elige este personaje pulsando **L1** o **L2** en la pantalla de selección de personajes.

F

FELONY 11-79

Cambiar cámara

Mantén apretado **PS** y luego pulsa **△** durante el juego.

Todos los vehículos y pistas

Pulsa rápidamente **L2** + **R1** + **R2**, **R2**, **L2**, **R1** + **△** con el pad del segundo jugador en el menú principal. El sonido de una explosión te confirmará que el código de entrada es correcto.

Todos los vehículos y pistas (distintos)

Mantén pulsado **△** y pulsa con rapidez **R1** + **L2** + **R2**, **R2**, **L2**, **R1** con el pad del segundo jugador en la pantalla de selección de modo de juego. El sonido de una explosión te confirmará que el código de entrada es correcto. Si no, también puedes mantener **△** pulsado y luego pulsar **L2** + **R1** + **R2**. Suelta **L2** + **R1** + **R2** y (sin dejar de pulsar **△**) pulsa **R2**, **L2**, **R1**.

Vehículos secretos

Para acceder a vehículos escondidos, sigue las instrucciones siguientes:

360 - Completa la pista Paris con más de 2'5 millones de dólares. Para conseguirlo, utiliza el DRM (Dodge Ram). Entra en el metro y destruye los dos trenes y algunos vagones. Luego utiliza el último teléfono del mapa.

BUS - Completa la pista Seaside.

CIV - Completa la pista Downtown.

DAM - Completa la pista Metro City.

DBL - Completa la pista Paris en menos de cuatro minutos.

DTK - Completa la pista Paris.

ELS - Completa la pista Seaside con más de 2'5 millones de dólares. Para conseguirlo, selecciona el Dump Truck como vehículo. Al principio del circuito, retrocede hasta que golpees a dos contenedores de 100.000 dólares cada uno, pero olvídate del resto para ganar tiempo.

FD7 - Completa la pista Downtown en menos de cuatro minutos.

FML - Completa la pista Downtown sin dinero o daño acumulados.

GT1 - Completa la pista Seaside en menos de cuatro minutos.

GTK - Supera el límite de velocidad en la zona de autopista del circuito Seaside en al menos 53mph.

GT5 - Completa la pista Seaside.

GTS - Completa la pista Downtown con más de 1 millón de dólares. Si no, también puedes completar la pista Seaside.

LIM - Completa la pista Paris.

NSR - Completa la pista Downtown.

PLC - Completa la pista Seaside sin dinero o daño acumulados.

PCS - Completa la pista Downtown en menos de cuatro minutos.

RCC - Destruye los estantes de la pared izquierda en el centro comercial del final de la pista Paris antes de que se agote el tiempo. Para ganar tiempo, intenta recoger el RCC y luego utiliza uno de los teléfonos.

SIR - Completa la pista Downtown.

SSP - Pasa de los 144 mph en el puesto de control de velocidad en la pista Seaside.

TAC - Completa la pista Metro City en menos de cuatro minutos.

TNK - Completa la pista Paris sin dinero o daño acumulados.

VPR - Completa la pista Downtown con más de 1 millón de dólares. Para conseguirlo, selecciona el 318 como



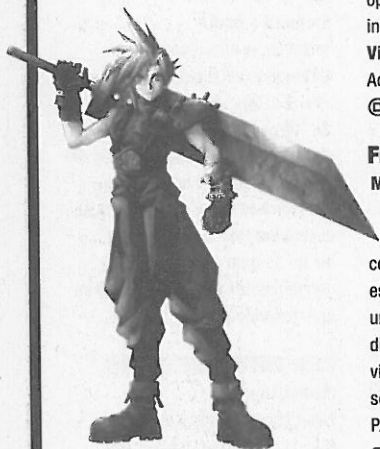


vehículo. Justo al empezar, retrocede hasta la joyería y destruye lo que queda de ella.

FIFA '99

Encuentra a Ronaldo

Puedes encontrar a Ronaldo en un jugador llamado Calcio del Inter de Milán.



FINAL FANTASY VII

Materia Bahamut Zero

Cuando estés en el Cohete con Cid, introduce la combinación \odot , \odot , \otimes , \otimes . Entonces dirígete a Budenhagen en el Cañón Cosmo y examina la Materia Azul. La Materia Bahamut Zero será tuya.

FIGHTING FORCE

Menú de trucos

Pulsa \leftarrow + \odot + L1 + L2 + R1 + R2 en el menú principal. Aparecerán las palabras «Cheat Mode» al fondo de la pantalla para confirmar que el código de entrada es correcto. Entra en la pantalla de opciones para acceder a las opciones de selección de escenario e invencibilidad.

Vidas infinitas

Activa la pausa y pulsa \rightarrow , \odot , \triangle , \odot , \triangle , \otimes .

FIFTH ELEMENT

Menú de trucos

Pulsa L1 , L2 , R2 , R1 , SELECT en el menú principal. Un sonido confirmará que el código de entrada es correcto. Pulsa \uparrow y se desplegará un menú de trucos con las opciones disponibles de selección de nivel, vidas infinitas, armas, objetos y secuencias de vídeo. Para la versión PAL del juego, pulsa \odot + \triangle + L2 en el menú principal.

FORSAKEN




Opciones de trucos


Señala Options y luego pulsa \leftarrow , \rightarrow , \leftarrow , \rightarrow . Luego entra en la pantalla de opciones para poder acceder al ítem Cheat Options.



FUTURE COP: L.A.P.D.

Activa la pausa y señala Sound FX Volume en la pantalla de opciones.

Luego introduce los códigos siguientes para conseguir los efectos que desees.

Invencibilidad - ○, ○, , ,
○, , ×, ○

Salto de Nivel - □, ○, □, ○,
×, , ×, 

Armas Pesadas - ○, ×, , ○,
○, ×, , ○

Todas las misiones acabadas, todas las armas extra recogidas

Introduce DYPYFASRHR como *password*.



Todas las misiones acabadas y cerradas, todas las armas extra recogidas

Introduce DYSIFASRHY como *password*.





G

GEX

Selección de escenario

Ve a la cúpula de selección de niveles, pulsa  +  y luego introduce
×, □, ×, →, ↑, ←, ○, ○,
↓, ↓.



Acceso a todos los niveles

Ve a un escenario pulsa  +  y
luego introduce ○, , →, ↑,
○, ←, ←, ↑, .

Para activar los trucos siguientes, pausa la partida e introduce el código que prefieras mientras mantienes pulsado u:

Power-up hielo - ○, ○, ←, ↓,
○, ↑, →

Power-up salto - ×, ○, ↑, ↑,
↓, →, →

Power-up velocidad - ↓, , →,
→, ↓, ↑, 



Power-up bola de fuego - ×, ↑,
→, ↑, →, →

Power-up relámpago - →, ←,
→, ○, △, →, ○, ↓, →

Invencibilidad - ×, □, ↓, ↓,
↑, ↓, →





100 vidas - ↑, ○, △, ↓, →,
□, ↓

Secuencia final



Pausa la partida, mantén  apretado y luego pulsa ○, →,
→, ↓, △, ↓, ○, →, →,
↓, △, ↓, . A continuación disfrutarás de la secuencia final del juego ampliada. Estas escenas incluyen bocetos y gráficos que se usaron durante la creación del juego. Se trata del final que normalmente sólo se ve cuando se ha terminado el nivel Planet X.

GEX: ENTER THE GECKO

Modo debug

Pulsa  para activar la pausa y elige la opción Exit. Mantén  apretado y pulsa ←, ○, ↑, ↓,
→, →, ←, △, ↑, ↓. Un sonido confirmará que el código de entrada es correcto. Pulsa  para continuar con el juego y luego pulsa  para acceder al menú debug.

Vidas infinitas

Pulsa  para activar la pausa y elige la opción Exit. Mantén  apretado y pulsa ↑, ↑, ↓, →,
△, ↓.





Invencibilidad

Pulsa **START** para activar la pausa y elige la opción Exit. Mantén **L2** apretado y pulsa **←**, **→**, **△**, **↓**, **→**, **←**.

Selección de nivel

Pulsa **START** para activar la pausa y elige la opción Exit. Mantén **L2** apretado y pulsa **→**, **←**, **→**, **△**, **↓**, **→**. Continúa con el juego y pulsa **SELECT** para elegir un nuevo nivel.

Citas de Gex

Pulsa **START** para activar la pausa y elige la opción Exit. Mantén **L2** apretado y pulsa **△**, **←**, **○**, **↑**, **↓**. Continúa con el juego y pulsa **SELECT** para que Gex suelte una de sus estúpidas citas.

Paseando a Gex

Pulsa **START** para activar la pausa y elige la opción Exit. Mantén **L2** apretado y pulsa **↓**, **→**, **↑**, **○**, **→**, **←**, **→**, **↓**, **↓**.

Tiempos de nivel

Pulsa **START** para activar la pausa y elige la opción Exit. Mantén **L2** apretado y pulsa **→**, **△**, **→**, **←**, **△**, **×**. Continúa con el juego y regresa a Media Dimension. Pulsa **SELECT** para examinar las estadísticas del nivel o pulsa **○** para examinar los mejores tiempos.

Todos los mandos a distancia y bonus Introduce el *password* siguiente para empezar a recoger todos los mandos a distancia y los bonus:

R1, **R2**, **×**, **L2**, **○**, **×**, **○**,
R2, **R2**, **R2**, **×**, **L2**, **○**, **×**,
R2, **○**, **L2**, **R2**, **×**, **L2**, **○**,
×, **R2**, **○**, **L2**, **R2**, **×**, **○**

GEX 3 - DEEP COVER GECKO

Invencibilidad

Activa la pausa y, mientras mantienes **L2** apretado, pulsa **↓**, **↑**, **←**, **←**, **△**, **→**, **↓**.

Citas de Gex

Activa la pausa y, mientras mantienes **L2** apretado, pulsa **↓**, **→**, **←**, **○**, **↑**, **→**. Continúa con el juego y pulsa **SELECT** para que Gex te regale una de sus citas.

Nota de los códigos de las bóvedas
Para introducir los siguientes *passwords* de la pantalla de las bóve-

das, tienes que jugar el nivel secreto y hacerte con los cuatro coleccionables. Introduce los *passwords* en la pantalla de las bóvedas.

Vida extra - A, O, Estrella,
O, O, X

Diez Vidas - O, X, O,
O, A, O

Invencibilidad - O, Estrella,
A, O, A, Diamante

Juega como Alfredo - O, X,
A, O, Estrella, Estrella

Juega como Cuz - O, Diamante, O,
O, A, Diamante

Juega como Rex - O, Estrella,
Estrella, O, A, A

Ver secuencia de vídeo - O, A,
O, Estrella, Diamante, Estrella

Ver secuencia de vídeo 2 -
Diamante, Estrella, O, X, A,
O

GHOST IN THE SHELL

Todas las secuencias de vídeo de misiones y entrenamiento

Pulsa rápidamente O2, O1, ↑,
↓, O, O, O2, O2 en el menú principal. Un sonido confirmará que el código de entrada es correcto.

GRAN TURISMO

Modo alta resolución

Consigue una Licencia Internacional A, luego ve a la Liga GT y gana las cuatro copas, incluida la Copa del Mundo GT. También puedes completar con éxito todos los circuitos del modo Arcade en el nivel de dificultad Hard.



Secuencia de vídeo adicional

Selecciona el modo Arcade, consigue los circuitos extra y termina en primer lugar en todas las pistas con cualquier coche. Tienes que hacerlo en el modo clase A, B y C en los niveles dificultad normal o alta. Entonces aparecerá una opción Staff Video bajo los Objetos Extra.



HEART OF DARKNESS

Menú de trucos

Pulsa L1 + L2 + R1 + R2 en el pad del segundo jugador y enciende la PlayStation. Mantén los botones apretado y entra en la pantalla de opciones del menú principal con el pad del jugador uno. Entonces elige la opción Load Game de la pantalla de la casa en el árbol para seleccionar cualquier nivel o secuencia de vídeo.





INDY 500

Pista y coche escondidos

Pulsa **○** + **⊗** + **△** + **⊕** tres veces en la pantalla de inicio.

Carreras sucias

En el modo para un jugador, elige la opción Qualify en la pantalla de modo de Indy 500 y pulsa **L1** + **L2** + **R1** + **R2** + **START**. En el modo para dos jugadores, pulsa **L1** + **L2** + **R1** + **R2** + **START** en la pantalla dificultad.

Cambios de cámara durante las repeticiones

Mantén **SELECT** apretado y pulsa **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, **△**, **⊕** o **⊗** durante la repetición.

ISS PRO '98

Jugadores Classic All-Star

Marca la opción modo Exhibition, luego pulsa **↑**, **↑**, **↓**, **↓**, **←**, **→**, **←**, **→**, **○**, **⊗**. El sonido del público aplaudiendo y animando confirmará que se ha introducido el código correctamente. Pulsa **L1** + **R1** en la pantalla de selección de países y aparecerá el equipo Classic All-Stars. Para empezar una partida para dos jugadores en la que los dos sean Classic All-Stars, elige un país y mantén apretados **L1** + **R2** en el pad del jugador uno mientras con el pad del jugador dos se elige el mismo país. Entonces suelta los botones y selecciona el mismo país utilizando el pad del jugador uno.

J

JEREMY MCGRATH

SUPER CROSS '98

Pistas en sentido contrario

Introduce SHOWTIME como nombre. Carga automática de juego guardado.

Introduce MCGRATH como nombre.

Pistas invertidas

Termina la temporada en primer lugar utilizando las pistas en sentido contrario.

Moto Yamaha YZ80

Acaba la primera carrera en primer lugar en el nivel de dificultad


Advanced. Para competir contra Jeremy tienes que ganar la primera carrera en el modo Advanced. Nota: Esto también te permitirá acceder a una competición en solitario contra Jeremy McGrath.

Moto M80cc

Termina la temporada en primer lugar en el modo Intermediate.

JERSEY DEVIL

Vidas infinitas

Recoge la vida extra en lo alto de la fuente al principio del juego. Pulsa  para pausar el juego y aparecerá la pantalla de estado. Continúa con el juego y recoge la misma vida, que vuelve a aparecer. Repite este proceso para recoger un número infinito de vidas.

JONAH LOMU RUGBY


Equipos adicionales

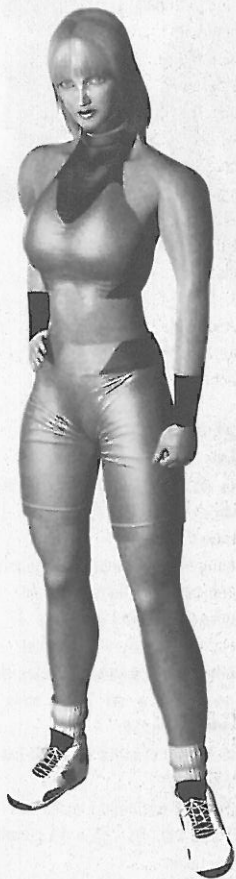
Gana la Territories Cup en el modo Normal del juego. Utiliza la opción Play para acceder a otra liga con equipos extra como los Barbarians, los British Lions y los World XV. Usa la opción Play de nuevo después de ganar la copa de esa liga para acceder a otro grupo de equipos adicionales, entre los que se encuentran los Codemasters, los Rage All-Stars y el Equipo Lomu.

JUMPING FLASH 2

Modo Super

Termina el juego y guárdalo en la tarjeta de memoria. Cuando hayas

cargado los datos guardados de la pantalla de inicio, señala Game Start y pulsa . Ahora puedes volver a jugar en el modo Super, lo que te permitirá saltar seis niveles





en lugar de tres. Pulsa el botón de saltar cada vez que consigas la máxima altura de salto.

Modo extra

Cuando hayas acabado el juego en el modo Super, puedes repetirlo en el modo Extra con algo más de dificultad.

IA de apoyo a Tex

Pulsa **↑**, **↓**, **L1**, **R2**, **R1**, **L2**, **←**, **→**, **□** en la pantalla de inicio. Elige la opción Support IA del menú de opciones para acceder a Tex.

IA de apoyo a Rachel

Pulsa **←**, **→**, **R1**, **L2**, **L1**, **R2**, **↑**, **↓**, **△**, **□** en la pantalla de inicio. Elige la opción Support IA del menú de opciones para acceder a Rachel.

K

KENSEI: SACRED FIST

Modo Battle extra

Acaba el juego con todos los personajes normales y luego de nuevo con todos los personajes secretos. De este modo activarás un modo Battle adicional.

KLONOA: DOOR TO PHANTOMILE

Acceso al nivel extra Torre de Balue (Visión Extra)

Guarda los 72 Phantomilians.

Prueba de música

Termina el juego adicional de la Torre de Balue. Aparecerá una opción para probar la música en la pantalla de selección de nivel.

Controlar pantalla de inicio

Pulsa **L2** y **R2** en la pantalla de inicio para eliminar todas las hojas de la pantalla.

Seleccionar nivel

Termina el juego y luego regresa a la pantalla de inicio. Selecciona la opción Continue y luego elige Vision Clear.

KRAZY IVAN

Selección de nivel

Señala Rusia y luego pulsa **→** en la pantalla de selección de nivel con el planeta. Pulsa **⊗** + **↓**/**←** antes de que aparezcan los detalles de la misión japonesa. El planeta empezará a rebotar de un nivel a otro. Suelta los botones cuando aparezca un nivel específico para jugar en ese escenario.

El verdadero final

Cuando el generador explote en el nivel final (Japón), dirígete al centro de la explosión y encontrarás un nivel escondido y el verdadero final del juego.

L

LIBEROGRANDE

Juega como Gregorio Zonaras

Termina con éxito el modo Arcade en el modo de dificultad normal.

Juega como Arnold Lang

Consigue más de 8.000 puntos en el modo Challenge nivel 9.

Juega como Roland, Edgard

Cailaux, Powel Gardner o Gerald Wells

Gana la Copa Internacional con todos los países en el modo de dificultad normal.

Juega como Ruprecht Goes

Activa las últimas tres opciones en el modo Challenge 9.

Juega como David Magellan

Consigue más de 1.150 puntos en el modo Challenge 9 con dificultad normal.

Juega como Maurice Poulenc

Consigue un total de 100 puntos acumulados con cualquier equipo en el modo Vs CPU.

Modo Copa del Mundo Francia 1998

Selecciona la Copa Internacional y luego la opción New Game/Continue. Después mantén apretados **LT** + **LT2** + **RT** + **RT2** y pulsa **C**. Todos los equipos serán exactamente iguales que en la Final de la Copa del Mundo Francia.

LOST WORLD

Selección de nivel, ver secuencias de video

Pulsa **C**, **X**, **C**, **A**, **A**, **X**, **C**, **C**, **A**, **C**, **X**, **C** como *password* tres veces. **Nota:** ignora la advertencia de *password* incorrecto que aparecerá cada vez que

introduzcas el *password*. Elige el espacio en blanco al final del menú Movies para ver todas las secuencias de video del juego.

Libertad de movimientos

Emplea el juego en el nivel Human Prey o en el nivel Hunter. Pulsa **C** + **↑** y luego introduce **X** + **C**. Tu personaje se podrá mover con total libertad por todo el nivel y tendrá una arma de disparo rápido. **Nota:** tu personaje también será invencible mientras esté usando el arma.

M

MADDEN '98

Equipos adicionales

Introduce uno de los nombres siguientes en el menú Create Player para activar el equipo extra correspondiente:

Equipo - Nombre

EA Sports - ORRS HEROES

Tiberon Team - LOIN CLOTH

All Time All Madden - COACH

All '60s - PAC ATTACK

All '70s - STEELCURTAIN

All '80s - GOLD RUSH

NFC Pro Bowl - ALOHA

AFC Pro Bowl - LUAU

Estadios adicionales

Introduce uno de los nombres siguientes en el menú Create Player para activar el estadio extra correspondiente:





Estadio - Nombre

Astrodome - ETSONS

**Cleveland Browns Stadium -
DAWGPOUND**

**Old Miami Dolphins Stadium -
DANDAMAN**

Old Oakland Stadium - SNAKE

**Old Tampa Bay Stadium - BIG
SOMBRERO**

RFK Stadium - OLDDC

**Tiburon Sports Complex -
SHARKSFIN**

Wild West - GHOST TOWN

Efectos de los jugadores

Introduce uno de los nombres
siguientes en el menú Create Player
para activar la función
correspondiente:

Efecto - Nombre

Defensas mejorados - LEECH

Recepciones fáciles - GLOVES

Patadas largas - BIGFOOT

Brazo más fuerte - JACKHAMMER

MADDEN '99

Equipos adicionales

Introduce uno de los *passwords*
siguientes en la pantalla de códigos:

Equipo - Código

NFC Pro Bowl - BESTNFC

AFC Pro Bowl - AFCBEST

All-Madden - BOOM

All-Time Start Leaders - IMTHEMAN

'60s Greats - PEACELOVE

'70s Greats - BELLBOTTOMS

'80s Greats - SPRBWLSHUFL

'90s Greats - HEREANDNOW

All-Time Greats - TURKEYLEG

75th Anniversary Team -

THROWBACK

NFL Equipment Team - GEARGUYS

**1999 Cleveland Browns -
WELCOMEBACK**

EA Sports - INTHEGAME

Tiburon - HAMMERHEAD

Estadios adicionales

Introduce uno de los *passwords*
siguientes en la pantalla de códigos:

Estadio - Código

EA Sports - EA_STADIUM

Tiburon - OURHOUSE

Cleveland - DOGPOUND99

RFK - THEHOGS

Original Miami - NOTAFISH

Saltar a la zona de touchdown

Sitúate a diez yardas de la zona final y
pulsas ↑ + [X] + [A] + → para
saltar si hay espacio suficiente entre
el jugador y los defensas.

MARVEL SUPERHEROES

Lucha como el Dr. Doom

Termina el juego y guárdalo con
los parámetros por defecto.

Desactiva la opción Shortcuts.

Entra en la pantalla de selección
de personajes. Pulsa ↓, luego
pulsas ↓ de nuevo y mantén el
botón apretado. Pulsa rápidamente

[X], [C], [B] en ese orden,
manteniendo cada botón apretado.

Entonces tienes que pulsar ↓ +
[X] + [C] + [B] en el pad. Oirás
las palabras «Captain America», y
aparecerán la cara y el nombre del
Dr. Doom.

Lucha como Thanos

Termina el juego y guárdalo con los parámetros por defecto. Desactiva la opción Shortcuts. Entra en la pantalla de selección de personajes. Pulsa **↑**, luego pulsa **↑** de nuevo y mantén el botón apretado. Pulsa rápidamente **□**, **○**, **△** en ese orden, manteniendo cada botón apretado. Entonces tienes que pulsar **↑** + **□** + **△** + **○** en el pad. Oirás las palabras «Spider Man», y aparecerán la cara y el nombre de Thanos.

Desactivar las gemas de poder en el modo Vs

Pulsa **SELECT** en los controladores uno y dos antes de que empiece la partida. Aparecerá la frase «No Gems», lo que te confirmará que has introducido el código correctamente.

Continuar con la lucha

Pulsa **SELECT** cuando la última ronda de la partida acabe para continuar zurrando a tu rival.

Cambiar vestuario

Desactiva la opción Shortcuts. Mantén apretado **↑** (si tu personaje está en la fila de arriba) o **↓** (si tu personaje está en la fila de abajo) durante tres segundos aproximadamente y pulsa cualquier botón en la pantalla de selección de personajes.

Lanzar calabazas

Utiliza una Reality Gem y luego pulsa **SELECT**.



MARVEL SUPERHEROES VS STREET FIGHTER

Para conseguir los personajes escondidos, elige el segundo personaje mencionado, mantén **SELECT** apretado y pulsa cualquiera de los botones:

- Evil Sakura** - Hulk
- Mech Zangief** - Blackheart
- Mephisto** - Omega Red
- Shadow** - Dhalsim
- US Agent** - Bison

MAX POWER RACING

Coches GTI

Selecciona el modo Arcade, luego elige la carrera Roma y pulsa **□**, **○**, **△**, **○**, **△**.

Coches trucados


Selecciona el modo Arcade, luego elige la carrera UK y pulsa **□**, **○**, **△**, **○**.



○, ←, ←, △, →, ○, ←,
←, △, ○, ↓, ○, ○, →.

METAL GEAR SOLID

Traje de sigilo





Termina con éxito el juego en el nivel de dificultad fácil después de pasar por la tortura pulsando .

Otacon le dará a tu personaje el equipo de sigilo en cuanto le salves. Espera a que los títulos de crédito acaben y guarda el juego. Si quieres empezar con el Traje de Sigilo, carga el juego de nuevo.





Bandolera

Termina con éxito el juego en el nivel de dificultad fácil sin pasar por la tortura. Tu personaje salvará a Meryl y recibirá la bandolera, que te proporcionará munición ilimitada para cualquier arma.





Coches R/C

Selecciona el modo Arcade, luego elige la carrera USA y pulsa ○, , , , .

Pista Max Power

Selecciona el modo Arcade, luego elige la carrera Peru y pulsa ○, , , , .

Todas las pistas


Selecciona el modo Arcade, luego elige la carrera Africa y pulsa , , , .

Pistas en sentido contrario


Termina con éxito las 30 pistas para competir en cualquiera de ellas en dirección contraria.

MEDIEVIL

Menú de trucos

Pausa el juego, luego mantén  apretado y pulsa ↓, ↑, ○, △, △, ○, ↓, ↑, ○, △.

Modo de trucos ampliado

Pausa el juego, luego mantén  apretado y pulsa △, ○, △, ○, ○, △, ←, ○, ↑, ↓, →,




MORTAL KOMBAT 4

Menú de trucos

Introduce el Código de Combate 302 213 en la pantalla Vs para dos jugadores. Sal del juego y ve al menú de opciones. Señala «Versus Screen Enabled» y luego mantén apretado Bloqueo + Correr durante diez segundos.

Cambiar vestuario

Pulsa  y cualquier botón para girar las imágenes de la pantalla de selección dos veces y ver el segundo traje del personaje, excepto en Sonya y Tanya. Para estos personajes las imágenes de la pantalla de selección deben girar tres veces.

Lucha como Meat

Entra en el modo Group y termina el juego con éxito con los 16 personajes. Cuando hayas acabado, selecciona cualquier personaje y empieza un combate. Tu personaje será Meat con todos los movimientos del personaje seleccionado.

Lucha como Goro

Selecciona el icono invisible al final de la pantalla de selección de personajes. Pulsa ↑, ↑, ↑, ← para elegir el icono de Shinnok y luego pulsa Correr + Bloqueo.

Lucha como Noob Saibot

Introduce el Código de Combate 012 012 en la pantalla Vs para dos jugadores. Sal del juego, ve a la pantalla de selección de personajes y selecciona el icono invisible que está al final. Pulsa ↑, ↑, ← para elegir

el icono de Reiko y luego pulsa Correr + Bloqueo.

Selección de escenario para un jugador

Ve al menú Practise y selecciona el escenario que aparece antes de la parte en la que tú quieres empezar. Inicia un combate en el modo Practise y sal inmediatamente. Empieza un juego para un jugador para empezar en el escenario deseado.

Ver biografías

Ve al modo Kombat Theatre, selecciona el personaje deseado y pulsa Bloqueo.

Códigos de Combate

Introduce cualquiera de los códigos siguiente para activar el efecto correspondiente:

Efecto - Código

Ganar con un golpe - 123 123

Modo Noob Saibot - 012 012

Lluvia Roja (en el escenario Rain) - 020 020

Combate Explosivo - 050 050

Las armas lanzadas no pueden perderse - 002 002

Desactivar lanzamientos - 100 100

Desactivar daño máximo - 010 010

Desactivar lanzamientos y daño máximo - 110 110

Aparición aleatoria de arma - 111 111

Empezar con arma aleatoria - 222 222

Empezar con armas desenfundadas - 444 444

Muchas armas - 555 555





Kombate Silencioso - 666 666

Cabezones - 321 321

Lucha en la Guarida de Goro (foso de estacas) - 011 011

Lucha en el pozo (escenario Scorpion) - 022 022

Lucha en el escenario de Elder God (Blue Face) - 033 033

Lucha en el escenario Tomb - 044 044

Lucha en el escenario Rain - 055 055

Lucha en el escenario Snake - 066 066

Lucha en Shaolin Temple - 101 101

Lucha en Living Forest - 202 202

Lucha en Prison - 303 303

Lucha en Ice Pit - 313 313

MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES: SUB ZERO

Introduce los siguientes

passwords para conseguir los efectos deseados:

Urnas ilimitadas - NXCVSZ

1.000 vidas - GTTBHR

Ver títulos de crédito - CRVDTs

Empezar en el escenario Fortress - ZCHRRY

Explotar Earth Boss - RCKMND

Secuencia de vídeo adicional

Llega hasta Shinnok con más de cinco urnas de vida. Nota: Para conseguirlo, puedes usar el código de Urnas Ilimitadas. Vence a Shinook y entra en el portal. Espera hasta el final de los títulos de crédito y verás una secuencia de vídeo adicional.

MOTORHEAD

Nota para los trucos

No podrás guardar las puntuaciones si tienes activado cualquiera de los trucos.

Visión más rápida

Introduce SOTHEAD como código en el menú Options. La frecuencia de imágenes por segundo se mantendrá en 25, con difuminado por movimiento.

Cámara superior

Introduce SUPERCAR como código en el menú Options.

División 2 coches y pistas

Introduce COWRULES como código en el menú Options.

División 1 coches y pistas

Introduce FRAGTIME como código en el menú Options. Nota: Con esto también activarás la División 2 coches y pistas.

Pista Nolby Hills

Introduce TURBOMOS como código en el menú Options. Nota: Con esto también activarás la División 1 y 2 coches y pistas.

Todos los coches y pistas

Introduce LASTCODE como código en el menú Options.

Cambiar demo

Introduce INSANITY como código en el menú Options. El modo demo durará tres minutos y en él aparecerán ocho coches con efectos especiales de la cámara.

Desactivar los trucos

Introduce NOCHEATS como código en el menú Options.

Cambiar los títulos de crédito

Pulsa **L1** + **L2** + **R1** + **R2** + **□** + **○** en la pantalla de títulos de crédito para cambiar los nombres por los del modo demo.

Mensaje adicional en los títulos de crédito

Introduce SH4 como nombre en la pantalla de puntuaciones. Aparecerá un mensaje extra en la pantalla de títulos de crédito.

Humo teñido

Localiza la gasolinera en Gold Bridge. Da tres veces la vuelta alrededor de los surtidores conduciendo marcha atrás en 20 segundos. Tienes que ir a una velocidad superior a 40 kph cuando pases la puerta.

Turbo

Encuentra el callejón sin salida situado al principio de la recta treinta segundos después de salir de Red Rock. Conduce marcha atrás y pasa de los 20kph.

Ver equipo de creadores

Localiza la cuesta situada antes del cine y la disco en Neocity. Atraviesa el muro de la primera casa a la izquierda.

Coches que rebotan

Localiza el callejón a la izquierda de la carretera junto al edificio Atlantika Central Station. Conduce desde este punto hasta la esquina izquierda a mano derecha del edificio en menos de 20 segundos.

Coches con aspecto de Jeeps

Deténate junto a las puertas del club The Black Lotus durante 15 segundos aproximadamente.

Cambiar visión exterior

Deténate en el helipuerto durante diez segundos aproximadamente.

Gravedad lunar

Atraviesa la puerta izquierda del garaje (en la que pone Digital Illusions) a más de 75 kph.

MOTO RACER

Introduce los códigos siguientes en la primera pantalla Press Start. El logotipo aparecerá de nuevo para confirmar que el código de entrada es correcto.

Ver títulos de crédito - **○**, **△**, **○**, **○**, **△**, **○**, **↑**

Ver secuencia de vídeo de la victoria - **○**, **△**, **○**, **△**, **○**, **△**, **L1**, **↑**, **R2**, **×**

Activar las diez pistas - **↑**, **↑**, **←**, **→**, **↓**, **↓**, **○**, **R2**, **△**, **×**

Activar las diez pistas invertidas - **↓**, **↓**, **→**, **←**, **↑**, **↑**, **○**, **L2**, **△**, **×**

Modo marcha atrás - **←**, **→**, **←**, **→**, **○**, **○**, **R1**, **L1**, **△**, **×**

Modo pocket bike - **↑**, **↓**, **R2**, **L2**, **↓**, **↑**, **L1**, **×**

Motos turbo - **↑**, **↑**, **↑**, **△**, **R1**, **△**, **R2**, **↑**, **↑**, **×**

Pistas nocturnas - **↑**, **○**, **L1**, **↓**, **△**, **L2**, **○**, **←**, **R1**, **×**

Vehículos del futuro - **↑**, **↑**, **↑**, **↓**, **L1**, **R2**, **L2**, **R1**, **○**, **×**





Sólo moto sin conductor - ←, ←,

△, →, →, ↑, ↓, L1, R1, X

Sólo conductor sin moto - →, →,

○, ←, ←, ↓, ↑, L2, R2, X

MOTO RACER 2

Introduce los códigos siguientes en la pantalla del menú principal:

Pista adicionales - R1, R2, ↑,

←, △

Motos más rápidas - ↑, ↑, ↑,

→, ←, △, X

Salto más altos - ←, ←, ↑, ↑,

→, →, ↓, ↓, ○, △, X

Otros conductores limitados a 50

km/h - ○, ○, →, ←, L1, R1,

X

Ganar Ultimate Championship

Pulsa R2, R2, ↑, ↑, ○, ○, ↓,

↓, R1, ○, △, ○, ↑, ↓, ○,

△, R2, L1, ○, R2, R2, R2, ↑,

↓, ↑, ○, ○, △ en el menú

principal.

N

N20

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de *passwords* del juego:

Modo agua - ○, X, ○, △, △,

○, △, ○

Vidas infinitas - ○, X, X, △,

○, △, ○, ○

Selección de nivel - ○, ○, X,

△, △, X, ○, X

Selección de nivel adicional - ○,

○, ○, △, ○, △, ○, ○

Armas extra - ○, X, ○, ○,

X, ○, ○, ○

Muros de fuego - X, X, ○, X,

X, X, △, △

Barco escondido - X, X, X,

○, △, ○, X, △

No perder puntos de bonificación -

○, △, X, △, ○, ○, △,

X

NASCAR '99

Compíte como Bobby Allison

Selecciona Single Race del menú

principal y elige la pista Charlotte.

Escoge la opción Select Car y pulsa

←, ↑, →, ○, X, ○, L1, L2,

R2, R1 en cuatro segundos. El rugido

de un motor te confirmará que has

introducido el código correctamente.

Compíte como Davey Allison

Selecciona Single Race del menú

principal y elige la pista Talladega.

Escoge la opción Select Car y pulsa ↑,

X, ↓, R1, ←, ○, →, ○, L2,

R2 en cuatro segundos. El rugido de

un motor te confirmará que has

introducido el código correctamente.

Compíte como Alan Kulwicki

Selecciona Single Race del menú

principal y elige la pista Bristol. Escoge

la opción Select Car y pulsa R1, R1,

R2, R2, ○, ○, ○, ○, X, X

en cuatro segundos. El rugido de un

motor te confirmará que has

introducido el código correctamente.

Compíte como Cale Yarborough

Selecciona Single Race del menú

principal y elige la pista Darlington.

Escoge la opción Select Car y pulsa
↑, ↑, ↑, ⊖, ⊖, ⊖, ←, ⊙,
⊙ en cuatro segundos. El rugido de
un motor te confirmará que has
introducido el código correctamente.


Compíte como Richard Petty

Selecciona Single Race del menú
principal y elige la pista Martinsville.
Escoge la opción Select Car y pulsa ↑,
Ⓜ, →, ⊙, ↓, ⊗, ←, ⊖, Ⓜ,
Ⓜ en cuatro segundos. El rugido de
un motor te confirmará que has
introducido el código correctamente.

Compíte como Benny Parsons




Selecciona Single Race del menú prin-
cipal y elige la pista Richmond. Escoge
la opción Select Car y pulsa Ⓜ, Ⓜ,
Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ, Ⓜ,
Ⓜ en cuatro segundos. El sonido de un
motor te confirmará que has
introducido el código correctamente.

Saludo del conductor

Selecciona la vista desde la cabina
y luego pulsa  hasta que el
conductor salude.

NBA IN THE ZONE 2

Equipo All-Star

Elige  en la pantalla de inicio y
pulsa Ⓜ + Ⓜ +  + 
hasta que la pantalla se apague.
Entonces podrás seleccionar el
equipo All-Star en el modo
Exhibition.

Jugadores adicionales

Magic Johnson

Crea un nuevo jugador y selecciona
el modelo número 25.

Larry Bird

Crea un nuevo jugador y selecciona el
modelo número 29.

Michael Jordan

Base de los Bulls.

Shaquille O'Neal

Pivot de los Lakers.

Charles Barkley

Alero de los Rockets

NBA JAM EXTREME

Códigos de la pantalla de conservar resultados

Es necesario introducir los códigos
siguientes en la pantalla de conservar
resultados. El modo de introducirlos
es entrar un par de letras cada vez.
Teclea el primer par, retrocede dos
espacios y entra el par siguiente, y así
sucesivamente hasta que completes
el código. Un sonido y un destello te
confirmarán que has introducido el
código correctamente. A partir de este
momento, ya puedes introducir una
entrada de resultado con normalidad.

Empezar en los playoffs - Introduce
PL, AY, OF, FS.

Empezar en la final - Introduce FI,
NA, LS.

**Empezar con un resultado de 2-0
en el playoff** - Introduce CH, EE, SY.

**Empezar con un resultado de 3-0
en la final** - Introduce NO, VI, CE.

Ir al Shootout durante 45 segundos
antes del juego - Introduce SH, OO,
TO, UT.

Modo pruebas de sonido - Introduce
KA, ZO, O. Las pruebas de sonido





aparecerán justo antes de la pantalla de selección de equipo, lo que activará la música y los sonidos del juego.

Otros códigos

Empieza las siguientes acciones en la pantalla de selección y terminalas en la pantalla Vs. Tienes que terminar la acción final del código en la pantalla Vs para activar los trucos. Un efecto de sonido y la foto de un jugador aparecerán al fondo de la pantalla para confirmarte que has introducido el código correctamente.

Mostrar el porcentaje de tiros -

Mantén apretado Extreme + Shoot.

Turbo permanente - Mantén Turbo apretado e introduce ↑, ↓, ↑, ↓.

Sin barras de turbo - Mantén Turbo + Extreme apretados e introduce ↑, ↓, ↑, ↓.

Sin público - Pulsa Extreme + Pass + ↑.

NBA LIVE '99

Equipos adicionales

Entra en la pantalla Rosters y selecciona la opción Create Custom Team. Introduce uno de los nombres de los escenarios y equipos siguientes para activar el equipo correspondiente, que se compone de unos pocos miembros del equipo de creadores:

Escenario - Nombre del equipo

EA - Europals

Hitmen - Coders

Hitmen - Earplugs

Hitmen - Idlers

Hitmen - Rebounds

Hitmen - Pixels

NEED FOR SPEED 2

Conduce el Ford Indigo

Introduce LILZIP como *password*.

Normalmente este coche está disponible después de ganar el modo Tournament.

Pista Monolithic Studios

Introduce SHOTME como *password*.

Esta pista serpentea entre varios exteriores de un estudio cinematográfico.

Súper motor

Introduce SHOTME como *password*.

Podrás elegir un motor Pioneer con mejor aceleración en el modo Arcade y una mejor aceleración y más velocidad en el modo Simulation para todos los coches, incluidos los vehículos ocultos. Nota: introduce POWRUP por segunda vez y para aumentar aún más la potencia del motor.

Ángulos de cámara adicionales

Mantén apretados L1 + L2 + R1 + R2 + X + A + B + C mientras se carga la pista. Suelta los botones cuando empiece la carrera para elegir entre ocho ángulos de cámara en lugar de los cuatro usuales.

Mapa de la carrera

Mantén apretado A y suéltalo.

Repítelo y aparecerá una pantalla con un mapa.

Vehículos ocultos

Introduce los *passwords* siguientes para conducir el vehículo u objeto correspondiente. Para el jugador dos, cambia el ME del final por una U.

Vehículo/Objeto - Password

Mercedes Benz - BNZME

Saab - BEETME

BMW - BMRME

Mazda - MAZME

Citroen 2CV - CITME

Volkswagen Escarabajo - BUGME

Audi Quattro - QUATME

Jeep Wrangler - YJME

Volvo - VOVME

Limusina - LIMOME

Land cruiser - LCME

Jeep Commanche - JEPME

Camioneta - VANME

Camión del ejército - ARMYME

Quitanieves - SNOWME

Tranvía - TRAMME

Semitractor - SEMIME

Vagón cubierto - WAGOME

Tyranosaurus Rex - TREXME

Stand Vendedor A - STDAME

Stand Vendedor B - STDBME

Stand Vendedor C - STDCME

Caja de madera - CRATME

Tronco - LOGME

Cobertizo - OUTHME

NEED FOR SPEED 3: HOT PURSUIT

Todos los coches y todas las pistas estándar

Introduce SPOILT como nombre en la pantalla Options.



Ángulos de cámara adicionales

Introduce SEEALL como nombre en la pantalla Options. Activarás los ángulos de cámara adicionales que normalmente sólo pueden verse durante las repeticiones en la pantalla Options. Nota: quizás sólo puedas activar los ángulos extra en el modo un jugador.

Haz que los otros coches se estrellen

Pulsa para cargar la carrera después de seleccionar las opciones de juego e inmediatamente mantén apretados + + + antes de que aparezca la pantalla de carga. Mantén los botones apretados hasta que la pantalla de carga desaparezca. Toca el claxon durante el juego para cargarte a los otros coches.

No te estrelles nunca

Pulsa , , , , en la pantalla de carga.




Inyección de potencia

Pulsa para cargar una carrera después de seleccionar las opciones del juego e inmediatamente mantén apretados + + antes de que aparezca la pantalla de carga. Mantén los botones apretados hasta que la pantalla de carga desaparezca. La potencia de tu coche experimentará un aumento del 25%.

Coché pesado

Pulsa para cargar la carrera después de seleccionar las opciones de juego e inmediatamente mantén







apretados  +  +  antes de que aparezca la pantalla de carga.








Mantén los botones apretados hasta que la pantalla de carga desaparezca. Choca con el resto de coches durante el juego para sacarlos de la carretera.

Policía antidisturbios





Selecciona la pista Redrock Ridge.

Pulsa  para cargar la carrera después de seleccionar las opciones de juego e inmediatamente mantén apretados  +  +  antes de que aparezca la pantalla de carga. Mantén los botones apretados hasta que la pantalla de carga desaparezca. Un vehículo de la policía antidisturbios sustituirá a los Land Rovers verdes durante la carrera.

Sin Jeeps de policía

Selecciona la pista Rocky Pass. Pulsa  para cargar la carrera después de seleccionar las opciones de juego e inmediatamente mantén apretados  +  +  antes de que aparezca la pantalla de carga. Mantén los botones apretados hasta que la pantalla de carga desaparezca. Los Crown Victorias sustituirán a los Jeeps blancos y azules durante la carrera. Para activar este código en la pista The Summit, mantén apretados  +  +  mientras se carga el circuito.





Policía con acento del sur

Pulsa  para cargar la carrera después de seleccionar las opciones de juego e inmediatamente mantén apretados  +  +  antes de





que aparezca la pantalla de carga.

Mantén los botones apretados hasta que la pantalla de carga desaparezca.





Policía alemana

Pulsa  para cargar la carrera después de seleccionar las opciones de juego e inmediatamente mantén apretados  +  +  antes de que aparezca la pantalla de carga. Mantén los botones apretados hasta que la pantalla de carga desaparezca.





Policía española

Pulsa  para cargar la carrera después de seleccionar las opciones de juego e inmediatamente mantén apretados  +  +  antes de que aparezca la pantalla de carga. Mantén los botones apretados hasta que la pantalla de carga desaparezca.


Policía italiana

Pulsa  para cargar la carrera después de seleccionar las opciones de juego e inmediatamente mantén apretados  +  +  antes de que aparezca la pantalla de carga. Mantén los botones apretados hasta que la pantalla de carga desaparezca.

Policía francesa

Pulsa  para cargar la carrera después de seleccionar las opciones de juego e inmediatamente mantén apretados  +  +  antes de que aparezca la pantalla de carga. Mantén los botones apretados hasta que la pantalla de carga desaparezca.

Modo cámara lenta

Pulsa  para cargar la carrera después de seleccionar las opciones

de juego e inmediatamente mantén apretados ↑ + ⊗ + ⊕ antes de que aparezca la pantalla de carga. Mantén los botones apretados hasta que la pantalla de carga desaparezca.

Opciones avanzadas

Gana los modos Knockout y Tournament en el modo Simulation.

Pistas adicionales

Introduce uno de los nombres siguientes en la pantalla Options y luego selecciona la opción Single Race para correr en la pista correspondiente. Normalmente las pistas extra se activan al ganar el torneo entero en cualquier modo excepto en el de multijugador. Puedes conseguir la pista Empire City si ganas en el modo Begginer:

Pista - Descripción - Nombre

The Room - Pista coche de juguete - PLAYTM

Caverns - Pista subterránea - XCAV8

Auto Cross - Pista Cañón - XCNTY

Space Race - Pista estación espacial - MNBEAM

Scorpio 7 - Pista submarina - GLDFSH

Empire City - Pista extra - MCITYZ

Coches adicionales

Introduce uno de los nombres siguientes en la pantalla Options y luego selecciona la opción Single Race para competir con el coche correspondiente. El CIK GTR normalmente sólo se puede elegir después de ganar el Expert Tournament. Al ganar el modo

Knockout con el nivel de dificultad más alto conseguirás El Niño.

Coche - Nombre

Jaguar XJR15 - 1JAGX

Mercedes Benz CLK GTR - AMGMR

Supercoche El Niño - ROCKET

NEED FOR SPEED : ROAD CHALLENGE

Más dinero

Compra tu primer coche, ve a apostar fuerte con el modo dos jugadores y guárdalo cuando te lo pidan. Te preguntará dónde está la segunda tarjeta de memoria (ya que estás en el modo dos jugadores), de manera que saca la tarjeta de la ranura uno e introdúcela en la ranura dos. Aunque parezca de tontos, el juego cree que es un nuevo coche y podrás intentar vencerte a ti mismo. En cuanto acabe la carrera, vende tu coche.

Super coche de policía

Elige un coche de policía en el modo Pursuit y utiliza ⊗ y ↑ para apagar la sirena. El infractor creará que ya no vas a por él y el muy ingenuo aminorará, lo que te permitirá ponerte a rebufo. Conecta la sirena ⊗ + ↑ de nuevo y tríncale. Recoge diez tickets en el límite de tiempo y conseguirás un súper coche de policía.

Coche fantasma - Introduce FLASH en el nombre

Helicóptero de policía - Introduce WHIRLY en el nombre





NFL BLITZ

Jugadores ocultos

Selecciona la opción Enter Name For Record Keeping e introduce uno de los siguientes nombres de jugadores y los números PIN. Oirás la frase «Lights out, baby», lo que te confirmará que has introducido el código correctamente.

Nombre - Número PIN

ALLEN - 7911

AUBREY - 6666

AZPOD - 4777

BERT - 8735

BRIAN - 2221

BYRON - 1969

DAVID - 3456

FRANC - 1221

FRANZ - 8421

GATSON - 1111

JOVE - 6644

SHINOK - 8337

SKULL - 1111

BRAIN - 1111

RAIDEN - 3691

JENIFR - 3333

JUAN - 6521

Menú de Trucos

Pulsa Turbo, Jump y Pass para cambiar los iconos de debajo de los cascos en la pantalla Vs. Los números de la lista siguiente indican el número de veces que tienes que pulsar cada botón. Cuando hayas cambiado los botones, pulsa en la dirección indicada para activar el código. El nombre del código y un sonido te confirmarán has introducido el código

correctamente. Por ejemplo, para introducir 1-2-3 ←, pulsa Turbo, Jump x2, Pass x3, ←.

Efecto: Código

Súper field goals: 1-2-3 ←

Pases rápidos: 2-5-0 ←

Super pase 1: 4-2-3 →

Desactivar estadio: 5-0-0 ←

Últimos golpes: 0-1-0 ↑

Cabeza enorme: 0-4-0 ↑

Sin primeros downs: 2-1-0 ↑

Sin intercepciones: 3-4-4 ↑

Sin punting: 1-5-1 ↑

Turbo infinito: 5-1-4 ↑

Súper ataque relámpago: 0-4-5 ↑

Potenciar compañeros de equipo: 2-3-3 ↑

Potenciar defensa: 4-2-1 ↑

Activar niebla: 0-3-0 ↓

Mostrar field goals: 0-0-1 ↓

Sin pérdidas de pelota al azar: 4-2-3 ↓

Ocultar nombre del receptor: 1-0-2 ←

Pelota grande: 0-5-0 ←

Equipo de jugadores diminutos: 3-1-0 ←

Equipo de jugadores enormes: 1-4-1 ←

Equipo de cabezones: 2-0-3 →

Cabezones: 2-0-0 →

No jugar selección1: 1-1-5 ←

Mostrar más campo: 0-2-1 →

Sin asistencia CPU: 0-1-2 ↓

Potenciar velocidad1: 4-0-4 ←

Torneo modo2: 1-1-1 ↓

Oponente3 CPU inteligente: 3-1-4 ↓

Sin cabeza: 3-2-1 ←
Tiempo: despejado: 2-1-2 ←
Tiempo: nieve: 5-2-5 ↓
Tiempo: lluvia: 5-5-5 →
Potenciar ataque: 3-1-2 ↑
Señalar receptor invisible: 3-3-3
 ←
Equipo sin cabezas: 1-2-3 →
Partido nocturno: 2-2-2 →
Correr con turbo: 0-3-2 ←
Invisible: 4-3-3 ↑
Súper ataque1: 5-5-5 ↑
 1- Acuerdo de los dos jugadores necesario.
 2- Sólo para dos jugadores.
 3- Sólo para un jugador.

NFL GAMEDAY '98

Menú de trucos

Pulsa **(L2) + (L2) + (R1) + (R2)** en el menú principal. Elige la selección Easter Eggs en la pantalla Options e introduce uno de los códigos siguientes para activar el truco correspondiente:

Efecto - Password

Los jugadores tienen una pierna más corta - AHAB

Pases más certeros - AIR_ATTACK
(L2) + (X) para un super ataque de hombros - BETTIS

Piernas del kicker más fuertes - BIG FOOT

Menos faltas - BLIND_REF

Más faltas - BUSY_REF

Jugadores planos - COOKIE_CUTTER

Más defensa CPU - CPU_DEFENCE

Más ataque CPU - CPU_OFFENCE

Ver títulos de crédito - CREDITS

Recepciones fantásticas -

CRUNCH_TIME

CPU inteligente - DEEP_GRAY

Equipos idénticos - EQUAL_TEAMS

Jugadores más rápidos -

FIRE_DRILL

Todos los jugadores - FLAT_LAND

Jugadores pequeños - FLEA_CIRCUS

Más dificultad - GD_CHALLENGE

Mejores recepciones - GLOVES

Sin cabezas - HORSEMEN

Jugadores grandes - HUMONGOUS

Jugadores imperceptibles -

INVISIBLE

Brazo más rígido - JACK_HAMMER

Jugadores muy rápidos - JUICE

Mejor cobertura DB - LEECH

Sin manos - LOOK_MA

Locutor chillón - LOUD_MOUTH

Todo el equipo McMahon -

MCMAHON

CPU conoce el juego seleccionado

- PSYCHIC

Menos ruido del público -

QUIET_CROWD

Salto de la defensa más elevado -

REJECTION

Tírate y luego salta para dar vueltas y correr - SHOW_OFF

Pases largos - THIN_AIR

Más fácil cargarse a un DB -

TOAST

Jugadores planos y deformados -

VIRTUAL_POLYGONS

Mejores recepciones con una

mano - STRETCH


CPU tonta - WATERY_AI





NFL GAMEDAY '99

Equipos extra

Pulsa  en la pantalla de selección de equipo para acceder a varios equipos adicionales de la Superbowl y de los All-Stars.

Modo trucos

Accede al menú Easter Egg e introduce uno de los códigos siguientes para activar el código correspondiente:

Efecto - Código

Todos los jugadores son iguales -
EVEN_TEAMS

Todos los jugadores tienen
apellidos europeos - EURO_LEAGUE

Todos los jugadores tienen
apellidos que aparecen en los
títulos de crédito - SPORTS

El apellido de todos los jugadores
es BOBO - BOBO

El jugador que tiene la pelota se
marca acelerones - ROCKET_MAN

Jugadores grandes - BUNYON

Nivel de dificultad extra -
GD_CHALLENGE

Zona de touchdown a cuadros,
field goals invisibles -
GRUDGE_MATCH

CPU esconde la cobertura de los
pases - CON_MAN

CPU conoce tu juego -
MIND_READER

CPU hace partidos de primera -
PRIME_TIME

La línea de ataque de la CPU tiene
mucha fuerza y velocidad -
CPU_STUFFS

Los jugadores de la CPU son más
rápidos - CPU_SCORES

Jugadores planos -
PLAYING_CARDS

Grandes manos para los
receptores - STICKEM

Jugadores invisibles - INVISIBLE

Resistencia al máximo - STAMINA

Balón de fútbol grande -
BIG_BALLS

Field goals más largos - STEEL_LEG

Ruidos más altos - BIG_HITS

Más lesiones del tendón de la
corva - HAMSTRUNG

Sin faltas - BLINDERS

Los jugadores llevan una cinta roja
en la cabeza - PUPPETS

Jugadores con nombres de
jugadores de baloncesto - HOOPS

Jugadores con nombres de
presidentes - PRESIDENTS

Jugadores con nombres de
programadores - RED_ZONE

Los punts aguantan más tiempo en
el aire - HANGTIME

Fatiga rápida - WEAK

Visión de la valoración de la
partida - ITS_IN_THE_FPS

Ver las animadoras después de un
partido - SLIDESHOW

Jugadores pequeños y rápidos -
POP_WARNER

Televisores en el estómago de los
jugadores - TELE_TUMMY

Jugadores diminutos - FLEA_CIRCUS

Ver títulos de crédito - CREDITS

Resistencia cero y más lesiones
por fatiga - EGG_HEAD

NHL '98

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de *passwords*:

Ver la secuencia de vídeo

Stanley Cup - STANLEY

Jugadores pequeños - NHLKIDS

Jugadores grandes - BIGBIG

Porteros enormes con cabezas enormes - PLAYTIME

Entrega del Powerplay al equipo que metió el último gol - GIPTEA

Cabezas enormes - BRAINY

Equipo extra EA Blades - EAEAO

Activar la negociación de los jugadores EAC - FREEA

Súper jugadores - JOHN RIXONE

NHL '99

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de *passwords*:

Cambiar camisetas - 3RD

Descubrir los equipos EA y EA

Storm - FREEA

Equipo EA Blades - EAEAO

Sin porteros - PULLED

Ver secuencia de vídeo Stanley Cup - VICTORY

Jugadores pequeños y porteros grandes - PLAYTIME

Jugadores y porteros pequeños - NHLKIDS

Modo cabezones - BRAINY

Modo jugadores grandes - BIGBIG

Juego más rápido - SPEED

Juego mucho más rápido - SPEDDY

Gol del equipo visitante - AWAYGOAL

Gol del equipo local - HOMEGOAL

Súper jugadores - MARK JOHNSTON
Secuencias de aproximación al estadio

Introduce DET como *password* para Detroit, BOS como *password* para Boston y cualquier otra combinación de las tres primeras letras de una ciudad estadounidense.





NHL FACE OFF '98

Súper jugadores

Introduce uno de los nombres siguientes en la pantalla de crear jugador:

RAJA ALTENHOFF

STEVE BRASKI

TOM BRASKI

CRAIG BROADBOOKS

DAVE BRICKHILL

JOSJ HASSIN

TAWN KRAMER

JOHN REHLING

ALAN SCALES

KELLY RYAN

JODY KELSEY

PETER DILLE

CRAIG OSTRANDER

Luego introduce 1 como número de camiseta, Forward como posición, Right-handed y 150 en el peso. No edites ningún otro atributo. Pulsa **A** para salir y luego elige que el jugador actúe por cuenta propia (free agent). El jugador recién creado tendrá nuevos atributos con un ranking global de 99.

NIGHTMARE CREATURES

Menú de trucos

Introduce **←**, **↑**, **A**, **↓**, **○**, **A**, **○**, **↓** como *password*. En el próximo juego dispondrás de «continue» ilimitados y la posibilidad de seleccionar el nivel y jugar como monstruo.

Seleccionar nivel

Pulsa **○**, **↑**, **○**, **↓**, **R1**, **R1**, **R2**, **SELECT** en la pantalla de inicio. Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente. Empieza el juego para acceder a una opción que te permitirá elegir cualquier nivel.

Modo Blurry

Activa el código del modo de trucos y luego pulsa **○**, **○**, **○**, **○**, **○**, **○**, **○**, **SELECT**. Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente.

Cambiar música

Activa el código del modo de trucos y luego pulsa **○**, **○**, **○**, **○**, **R1**, **R1**, **R1**. Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente. Pausa el juego, selecciona la opción Current Track e introduce **←** o **→** para elegir una nueva melodía.

Modo debug

Activa el código del modo de trucos y luego pulsa **○**, **○**, **○**, **R1**, **R1**, **R1**, **L2**, **L2**, **R2**, **R2**, **R2**, **SELECT**. Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente.

Tamaño reducido

Activa el código del modo de trucos y luego pulsa **○**, **○**, **R1**, **R1**, **○**, **○**, **SELECT**. Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente. Empieza el juego y activa la opción Reduce para encoger a las criaturas del juego.

Mata con facilidad

Activa el código del modo de trucos y luego pulsa **L1**, **R1**, **L2**, **R2**, **SELECT**. Un sonido te confirmará que has introducido el código correctamente.

NINJA

Seleccionar nivel

Carga el juego y pulsa con rapidez **L2**, **L2**, **R2**, **R2**, **R2** cuando veas el mensaje «checking memory card». Si has introducido el código correctamente aparecerá la frase «Del's level cheat on». Cuando el juego empiece, aparecerá una pantalla de selección de nivel. Nota: es necesario sacar todas las tarjetas de memoria de la PlayStation antes de introducir el código.

Modo bebé

Pulsa **L2**, **L2**, **L2**, **SELECT**, **SELECT**, **SELECT**, **R2**, **R2**, **R2** cuando en la pantalla de inicio aparezca «Press Start».

Modo cabezón

Pulsa **SELECT**, **SELECT**, **SELECT**, **L2**, **L2**, **L2**, **SELECT**, **SELECT**, **SELECT** cuando en la pantalla de inicio aparezca «Press Start».

Un jefe fácil

Pausa el juego durante el combate con un Jefe. Entonces pulsa **L2**, **L2**, **L2**, **R2**, **R2**, **R2**, **R2**, **△**, **△**, **△**, **△**, **△**.

Invencibilidad e ítems

Pausa el juego y pulsa **L2**, **R2**, **L2**, **L2**, **L2**, **R2**, **R2**, **R2**, **○**,

△, **□**, **○**, **△**, **□**. El ninja se convertirá en un esqueleto para confirmar que el código de entrada es correcto. Repite el código para convertirte de nuevo en ninja manteniendo todos los ítems extra.

Todas las armas

Pausa el juego y pulsa **R2**, **R2**, **R2**, **L2**, **L2**, **L2**, **L2**, **R2**, **R2**, **R2**, **L2**, **L2**, **L2**, **L2**, **L2**. Repite el código para seleccionar la siguiente arma disponible.

NUCLEAR STRIKE

Introduce los códigos siguientes en la pantalla de *passwords*:

Modo Recon - EAGLEEEY

Misión 1 fácil - AVENGER

Cinco «continues» - WARRIOR

Misión anterior - ANDREAS

Vidas infinitas - LASARUS

Recarga de armas ilimitada - GOPOSTAL

Volar más lejos - MPG

Munición, armaduras y combustible ilimitados -

PACKISBACK

Movimientos más rápidos - WARPDRIVE

Ver secuencia de vídeo Future Strike - COMMERCIAL

Nivel - Password

1 - JUNLEWAR

2 - CUTTHROATS

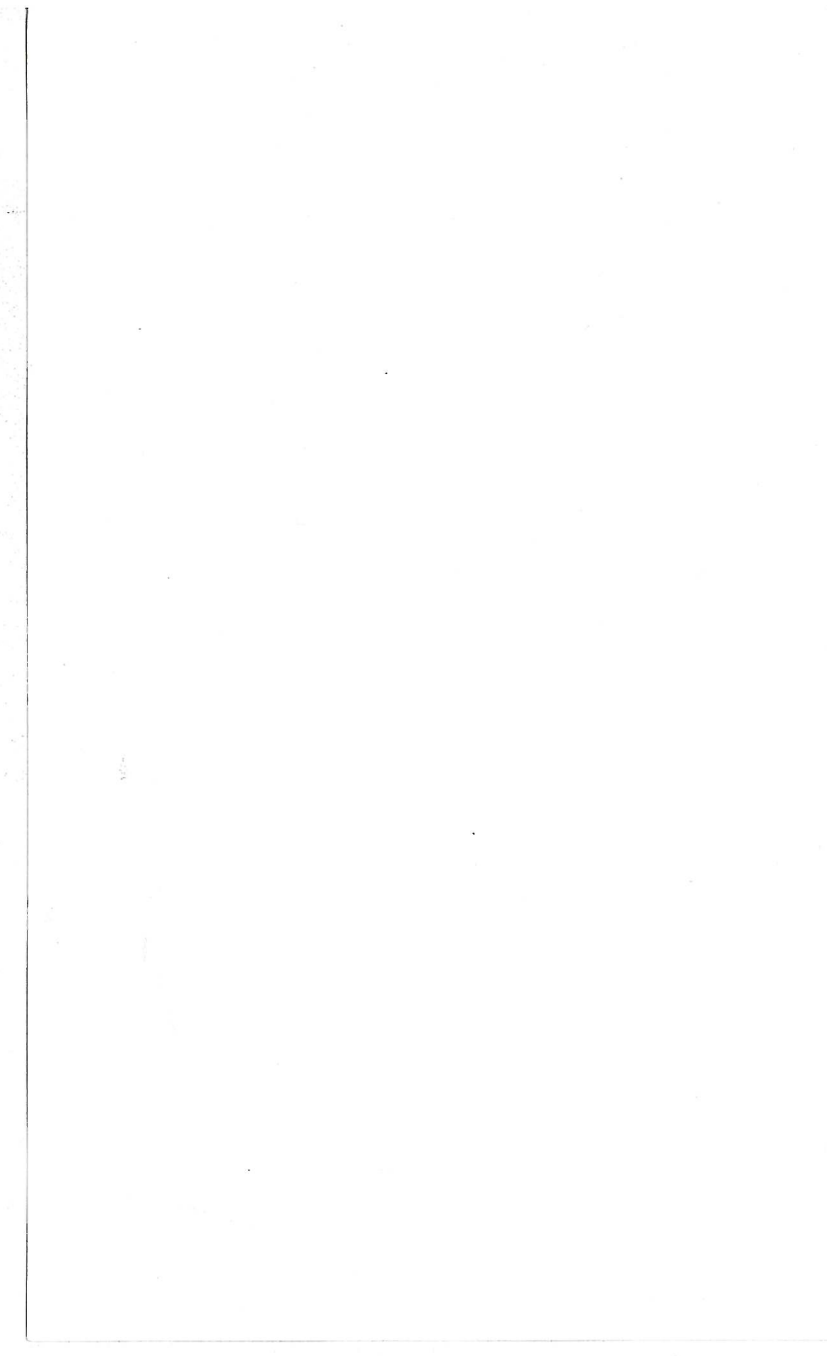
3 - COUNTDOWN

3B - PLUTONIUM

4 - SABREJET

5 - ARMAGEDDON







PlayStation
MAX



VIC